

Der clickTT-Spielplangenerator („Meinl-Generator“)

Stand 04. Juli 2022





Der clickTT-Spielplangenerator

- Zur Verwendung ist ein installiertes Java in Version 11 oder neuer notwendig.
 - ✗ <https://www.java.com/de/>
- Wichtig: Es ist nicht garantiert, dass der Generator absolut fehlerfrei ist, die erstellten Spielpläne sollten also am Ende nochmal überprüft werden.
- Hinweis: Einige Einstellungen und Angaben sind nicht in allen Landesverbänden verfügbar.



Starten des Generators I

- Da die Onlineversion durch Änderungen in Java mittlerweile praktisch nicht mehr funktioniert, wird hier nur noch die Verwendung der Offline-Version beschrieben.
- Herunterladen des Generators und der Terminwünsche
 - ✗ Am besten durch „Rechtsklick“ und „Link/Datei speichern unter“. Bei einem normalen Linksklick verweigern einige Browser den Download oder zerstören die Datei.
 - ✗ Beide Dateien im Dateisystem abspeichern

Damen Bayernliga Nord (Bayerischer TTV)

Grundkonfiguration

Name	Damen Bayernliga Nord (Bayerischer TTV)
Kurzname	Bayernliga Nord
Spielleiter	Meinl, Thorsten
Identifikation	URL-ID: 139565

Werkzeuge

- [Spielplan Vorrunde generieren](#)
- [Spielplan Rückrunde generieren](#)
- [Spielplan Vorrunde importieren](#)
- [Spielplan Rückrunde importieren](#)
- [Meinl-Spielplangenerator \(Online\)](#)
- **[Meinl-Spielplangenerator \(Offline\)](#)**
- [Meinl Generator Dokumentation \(pdf, 836KB\)](#)

Downloads

- **[Terminmeldung für Meinl-Generator \(xml\)](#)**
- [Terminmeldungen \(pdf\)](#)
- [Tabelle und Spielplan \(pdf\)](#)
- [Staffel-Spielplan Vorrunde \(pdf\)](#)
- [Staffel-Spielplan Rückrunde \(pdf\)](#)
- [Bilanzübersicht \(csv\)](#)
- [Bilanzübersicht Vorrunde \(csv\)](#)
- [Bilanzübersicht Rückrunde \(csv\)](#)
- [Bilanzübersicht \(pdf\)](#)
- [Bilanzübersicht Vorrunde \(pdf\)](#)

Sie möchten folgende Datei herunterladen:

Damen_Bayernliga_Nord_(Bayerischer_TTV).xml

Vom Typ: BIN-Datei
Von: http://bttv.click-tt.de

Möchten Sie diese Datei auf einem Datenträger speichern?



Starten des Generators II

- Start des Generators durch Doppelklick auf **meinGenerator.jar**
 - ✗ Oder Aufruf aus der Eingabeaufforderung mit **java -jar meinGenerator.jar**



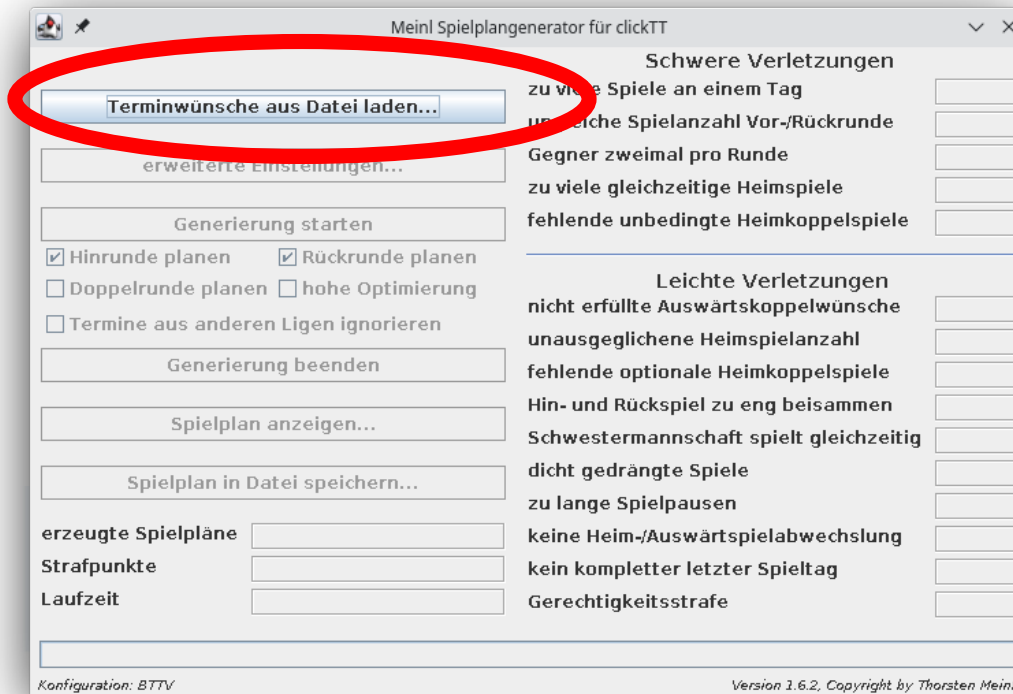
Bedienung des Generators I

- Der Generator wurde für eine einfache Bedienung bei gleichzeitig maximaler Funktionalitätsausnutzung entwickelt.
- Beim Start muss zuerst der Landesverband ausgewählt werden
 - ✗ Damit werden Voreinstellungen gesetzt und Funktionen aktiviert oder deaktiviert



Bedienung des Generators II

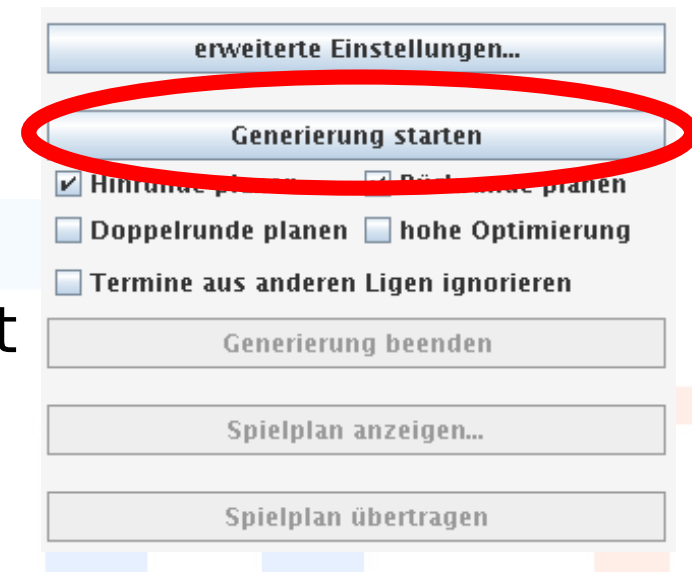
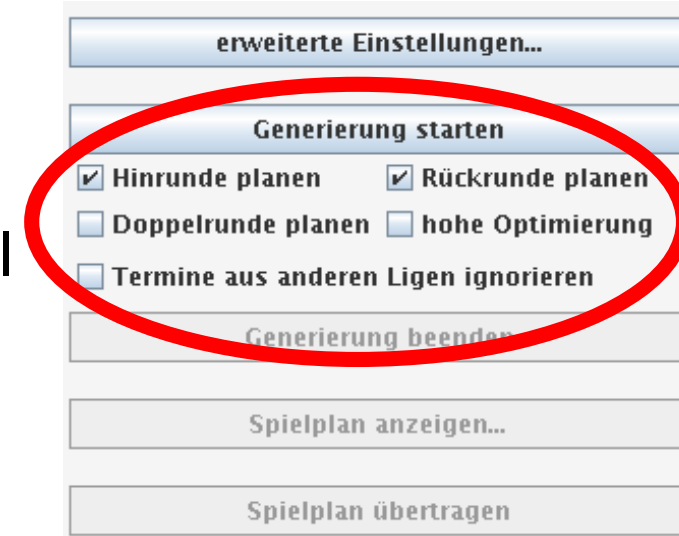
- Im Anschluss müssen die aus clickTT heruntergeladenen Terminwünsche geladen werden
 - ✗ Unter macOS werden keine Dateien auf dem “Desktop” angezeigt. Die Terminwünsche müssen deswegen in einen anderen Ordner heruntergeladen werden



- Sollten die Terminwünsche inkonsistent sein, werden Warnungsfenster angezeigt.

Bedienung des Generators II

- Vor dem Start lässt sich einstellen,
 - ✗ ob nur Hin-, nur Rückspiele oder eine komplette Saison geplant werden soll,
 - ✗ ob eine Doppelrunde geplant werden soll (jede Mannschaft spielt zweimal pro Runde gegen die gleiche Mannschaft),
 - ✗ ob die hohe Optimierung aktiviert werden soll (hilft oft bei problematischen Terminwünschen, verlängert aber die Laufzeit).
 - ✗ ob bereits vorhandene Spieltermine aus anderen Ligen ignoriert werden sollen¹
- Der Knopf „Generierung starten“ startet den Generator.



1) nur BTTV

Anzeigen während der Planung I

- Während der Generator arbeitet, werden Informationen über den Status des Generators und den aktuell besten Spielplan im Hauptfenster angezeigt.
- Links sind
 - ✗ die Anzahl der bereits erzeugten Spielpläne und die Geschwindigkeit des Generators,
 - ✗ die Strafpunkte des aktuell besten Planes (je weniger, desto besser!), und
 - ✗ die Laufzeit zu sehen.

Schwere Verletzungen	
zu viele Spiele an einem Tag	0
fehlende Pflichtspiele	0
ungleiche Spielanzahl Vor-/Rückrunde	0
Gegner zweimal pro Runde	0
zu viele gleichzeitige Heimspiele	2

Leichte Verletzungen	
verwendete Ausweichspieltage	0
unausgeglichene Heimspielanzahl	0
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	25
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	14
dicht gedrängte Spiele	6
zu lange Spielpausen	21
keine Heim-/Auswärtspielabwechslung	65
kein kompletter letzter Spieltag	1
Gerechtigkeitsstrafe	22510

erzeugte Spielpläne	631415 {38267/s}
Strafpunkte	297.233
Laufzeit	16s

Konfiguration: HTTV Version 1.6.2, Copyright by Thorsten Meinl

Anzeigen während der Planung II

- Rechts sind Detailinformationen über die Verletzungen von Terminwünschen und anderen Bedingungen des aktuell besten Planes zu sehen.
- Ein Spielplan mit schweren Verletzungen ist für den Spielbetrieb ungeeignet.
- Ein Spielplan mit leichten Verletzungen kann verwendet werden, berücksichtigt aber nicht alle Terminwünsche der Vereine.
- Es wird immer die Summe der einzelnen Verletzungen angezeigt.

Mein Spielplangenerator für clickTT

Terminwünsche aus Datei laden...

erweiterte Einstellungen...

Generierung starten

Hinrunde planen Rückrunde planen
 Doppelrunde planen hohe Optimierung
 Termine aus anderen Ligen ignorieren

Generierung beenden

Spielplan anzeigen...

Spielplan in Datei speichern...

erzeugte Spielpläne 631415 {38267/s}
Strafpunkte 297.233
Laufzeit 16s

Schwere Verletzungen

zu viele Spiele an einem Tag	0
fehlende Pflichtspiele	0
ungleiche Spielanzahl Vor-/Rückrunde	0
Gegner zweimal pro Runde	0
zu viele gleichzeitige Heimspiele	2

Leichte Verletzungen

verwendete Auswechspieltage	0
unausgeglichene Heimspielanzahl	0
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	25
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	14
dicht gedrängte Spiele	6
zu lange Spielpausen	21
keine Heim-/Auswärtspielabwechslung	65
kein kompletter letzter Spieltag	1
Gerechtigkeitsstrafe	22510

Konfiguration: HTTP

Version 1.6.2, Copyright by Thorsten Meinl

Schwere Verletzungen I

- Zu viele Spiele an einem Tag
 - ✗ Eine Mannschaft muss mehr als einmal an einem Tag spielen und hat dies nicht explizit gewünscht (in Heim- oder Auswärtskoppeln).
- Fehlende Pflichtspiele (HTTV, DTTB)
 - ✗ Eine oder mehrere Mannschaften haben kein Spiel an einem Pflichtspieltag bzw. zu wenige Spiele in einem Monat
 - ✗ Bei ungerader Mannschaftszahl, kann maximal eine Mannschaft kein Spiel haben
- Ungleiche Spielzahl Vor-/Rückrunde
 - ✗ Eine Mannschaft hat in der Vorrunde mehr oder weniger Spiele als in der Rückrunde.

Schwere Verletzungen	
zu viele Spiele an einem Tag	0
fehlende Pflichtspiele	0
ungleiche Spielanzahl Vor-/Rückrunde	0
Gegner zweimal pro Runde	0
zu viele gleichzeitige Heimspiele	1

Schwere Verletzungen I

- Gegner zweimal pro Runde
 - ✗ Zwei Mannschaften spielen mehr als einmal pro Runde zusammen (bzw. mehr als zweimal, wenn eine Doppelrunde geplant wird).
- Zu viele gleichzeitige Heimspiele (BTTV, HTTV)
 - ✗ Die Mannschaften des Vereins haben mehr Heimspiele zur selben Zeit als in der Halle durchgeführt werden können
- Fehlende Heimkoppelspiele (BTTV, DTTB, TTVWH)
 - ✗ Ein unbedingter Heimkoppelspielwunsch ist nicht erfüllt.

CLICK

Schwere Verletzungen	
mehr Spiele an einem Tag	7
ungleiche Spielanzahl Vor- / Rückrunde	0
Gegner zweimal pro Runde	0
zu viele gleichzeitige Heimspiele	0
fehlende unbedingte Heimkoppelspiele	0

Leichte Verletzungen I

- Unerwünschte Doppelspieltage (Sa+So, TTVWH)
 - ✗ Eine Mannschaft spielt an einem Wochenende Samstag und Sonntag.
- Verwendete Ausweichspieltage
 - ✗ Eine Mannschaft hat ein Spiel an einem ihrer Ausweichspieltage
- Nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche (BTTV, DTTB, TTVWH)
 - ✗ Ein Auswärtskoppelspielwunsch einer Mannschaft ist nicht erfüllt.
- Unausgeglichene Heimspiellanzahl
 - ✗ Eine Mannschaft spielt in der Hinrunde öfters zu Hause (oder auswärts) als in der Rückrunde.
- Fehlende optionale Heimkoppelspiele (BTTV, DTTB, TTVWH)
 - ✗ Ein optionaler Heimkoppelspielwunsch ist nicht erfüllt worden.

Leichte Verletzungen	
unerwünschte Doppelspieltage (Sa + So)	0
nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche	13
unausgeglichene Heimspiellanzahl	0
fehlende optionale Heimkoppelspiele	25
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	23
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	0
dicht gedrängte Spiele	28
zu lange Spielpausen	29
keine Heim- / Auswärtspielabwechslung	80
kein kompletter letzter Spieltag	0
Gerechtigkeitsstrafe	35921
zusätzliche Strafen	0

Leichte Verletzungen II

- Hin- und Rückspiel zu eng beisammen
 - ✗ Zwischen dem Hin- und Rückrundenspiel zweier Mannschaften liegen weniger als 90 Tage.
- Schwesternmannschaft spielt gleichzeitig (BTTV, HTTV)
 - ✗ Bei zwei Mannschaften eines Vereins in der selben Liga spielen diese am gleichen Tag (bei drei Mannschaften eines Vereins ist ein Spiel der ersten und dritten am selben Tag erlaubt).
- Dicht gedrängte Spiele
 - ✗ Zwischen zwei Spielen einer Mannschaft liegen weniger als die eingestellten Tage (Standard = 5).

Leichte Verletzungen	
unerwünschte Doppelspieltage (Sa + So)	0
nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche	13
unausgeglichene Heimspiellanzahl	0
fehlende optionale Heimkoppelspiele	25
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	23
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	0
dicht gedrängte Spiele	28
zu lange Spielpausen	29
keine Heim- / Auswärtspielabwechslung	80
kein kompletter letzter Spieltag	0
Gerechtigkeitsstrafe	35921
zusätzliche Strafen	0

Leichte Verletzungen III

- Zu lange Spielpausen
 - ✗ Zwischen zwei Spielen einer Mannschaft liegen mehr als die eingestellten Tage (Standard = 14).
- Keine Heim-/Auswärtsabwechslung
 - ✗ Eine Mannschaft spielt nicht abwechselnd zu Hause und auswärts (kann nie auf 0 sinken).
- Kein kompletter letzter Spieltag
 - ✗ Mehr als eine Mannschaft ist bereits einen Spieltag früher fertig.
- Gerechtigkeitsstrafe
 - ✗ Je niedriger der Wert, desto ausgeglichener ist der Spielplan für alle Mannschaften.

Leichte Verletzungen	
unerwünschte Doppelspieltage (Sa + So)	0
nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche	13
unausgeglichene Heimspielanzahl	0
fehlende optionale Heimkoppelspiele	25
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	23
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	0
dicht gedrängte Spiele	28
zu lange Spielpausen	29
keine Heim- / Auswärtspielabwechslung	80
kein kompletter letzter Spieltag	0
Gerechtigkeitsstrafe	35921
zusätzliche Strafen	0

Anzeige des besten Spielplans

- Bereits während der Generierung kann der aktuell beste Spielplan angezeigt werden.
- Ein Ausrufezeichen vor einer Paarung weist auf eine schwere Verletzung hin.
- Fehlende Pflichtspiele werden ganz am Ende des Spielplans angezeigt
- Die Anzeige des Spielplans kann automatisch aktualisiert werden und es lassen sich verschiedene Ausgabeformate einstellen.

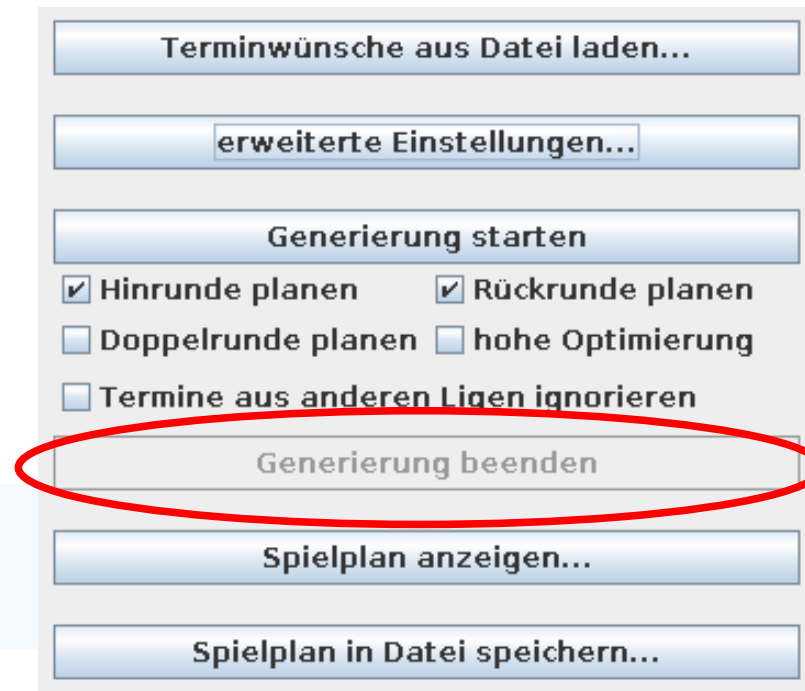
The screenshot displays a software window titled "Bester Spielplan (982.921 Strafpunkte)". The window has a menu bar with "Bearbeiten" and "Ansicht". Below the menu bar is a list of matches with columns for date, time, and team names. Some matches are preceded by an exclamation mark (!), indicating a heavy injury. At the bottom of the list, there is a section for "Fehlende Pflichtspiele". A settings menu is open over the "Ansicht" menu, showing options: "automatisch aktualisieren" (checked), "Standardformat" (selected), "CSV", "Benson", "XML", and "nach Mannschaften sortiert".

```
Bearbeiten Ansicht
Do. 02.02.2023, 20:00 TuS 1883 Nordenstadt III - IV 1886 Igstadt II
Fr. 03.02.2023, 20:30 VfR Wiesbaden VI - TTC RW 1921 Biebrich V
Mo. 06.02.2023, 20:00 TV 1877 Kostheim - TG 1890 Naurod II
Di. 07.02.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich IV - TV 1890 Breckenheim
Di. 07.02.2023, 20:30 TG 1890 Naurod II - TuS 1883 Nordenstadt III
Mi. 08.02.2023, 20:00 TuS 1883 Nordenstadt III - 1. SC Klarenthal 1968 II
Fr. 10.02.2023, 20:00 1. SC Klarenthal 1968 II - TV 1890 Breckenheim
Mo. 13.02.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich V - TuS 1883 Nordenstadt III
Mi. 15.02.2023, 20:30 TV 1890 Breckenheim - SG Germ. Wiesbaden
! Fr. 24.02.2023, 15:45 TV 1886 Igstadt II - VfR Wiesbaden VI
! Fr. 24.02.2023, 19:45 TV 1886 Igstadt II - 1. SC Klarenthal 1968 II
! Fr. 24.02.2023, 20:30 VfR Wiesbaden VI - TG 1890 Naurod II
Mo. 27.02.2023, 19:30 SG Germ. Wiesbaden - TTC RW 1921 Biebrich V
Di. 28.02.2023, 16:00 TTC RW 1921 Biebrich IV - VfR Wiesbaden VI
! Di. 28.02.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich IV - TG 1890 Naurod II
Do. 02.03.2023, 20:00 TuS 1883 Nordenstadt III - VfR Wiesbaden VI
Fr. 03.03.2023, 19:45 TV 1886 Igstadt II - SG Germ. Wiesbaden
Fr. 03.03.2023, 20:00 1. SC Klarenthal 1968 II - TV 1877 Kostheim
Mo. 06.03.2023, 19:30 SG Germ. Wiesbaden - TTC RW 1921 Biebrich IV
Di. 07.03.2023, 20:30 TG 1890 Naurod II - TTC RW 1921 Biebrich V
Fr. 10.03.2023, 20:00 1. SC Klarenthal 1968 II - VfR Wiesbaden VI
Mo. 13.03.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich V - 1. SC Klarenthal 1968 II
Mo. 13.03.2023, 20:00 TV 1877 Kostheim - TV 1886 Igstadt II
Di. 14.03.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich IV - TuS 1883 Nordenstadt III
Mi. 15.03.2023, 20:30 TV 1890 Breckenheim - TG 1890 Naurod II
Fr. 17.03.2023, 20:30 VfR Wiesbaden VI - TV 1877 Kostheim
Mo. 20.03.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich V - TV 1890 Breckenheim
Di. 21.03.2023, 20:30 TG 1890 Naurod II - SG Germ. Wiesbaden
Fr. 24.03.2023, 19:45 TV 1886 Igstadt II - TTC RW 1921 Biebrich V
Fr. 24.03.2023, 20:00 1. SC Klarenthal 1968 II - TG 1890 Naurod II
Mo. 27.03.2023, 19:30 SG Germ. Wiesbaden - 1. SC Klarenthal 1968 II
Mo. 27.03.2023, 20:00 TV 1877 Kostheim - TTC RW 1921 Biebrich V
Mi. 29.03.2023, 20:30 TV 1890 Breckenheim - TV 1886 Igstadt II
# -982921 [*TD=6, *UG=0, *OT=0, *NH=0, *TH=0, NM=3, NR=0, UH=0, DG=0, AD=7, NA=64, GS=287,
# Fehlende Pflichtspiele: VfR Wiesbaden VI im Oktober, 1. SC Klarenthal 1968 II im Oktober,
```

Bearbeiten Ansicht
 automatisch aktualisieren
 Standardformat
 CSV
 Benson
 XML
 nach Mannschaften sortiert

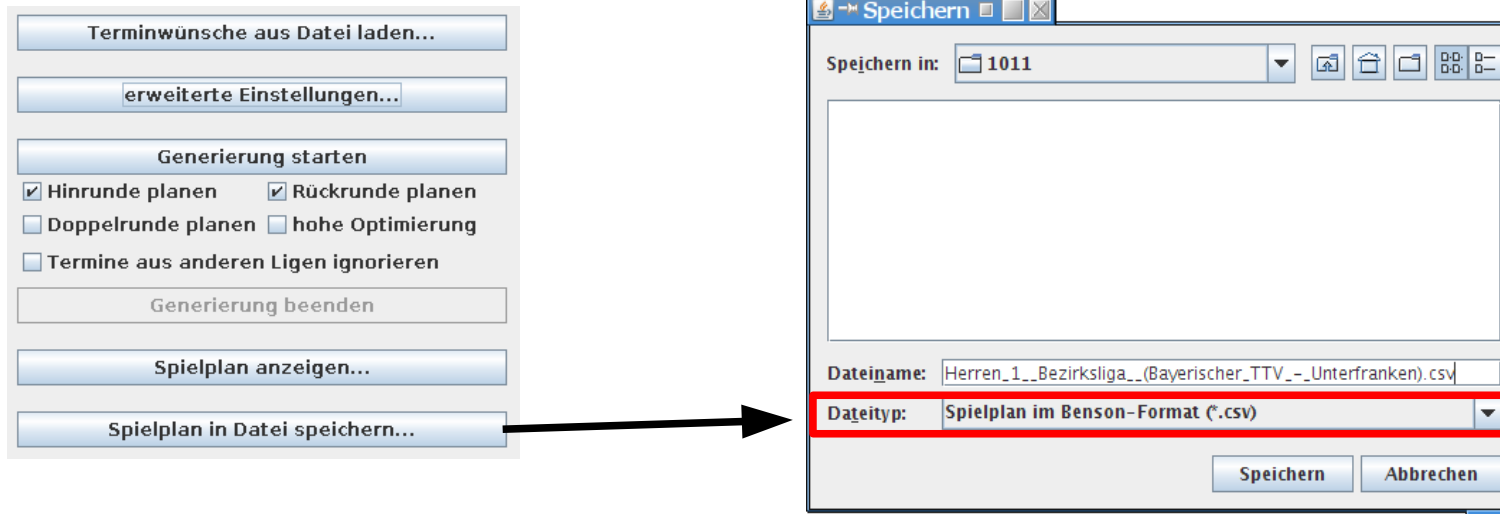
Beenden der Generierung

- Der Generator beendet sich nicht von alleine, sondern muss vom Benutzer gestoppt werden.
- Der Generator kann beliebig oft neu gestartet werden, die zuletzt erzeugten Spielpläne werden allerdings verworfen.



Spielplan abspeichern

- Abspeichern des fertigen Spielplanes
 - ✗ zum Import in clickTT das Benson-Format auswählen



Werkzeuge

- [Spielplan Vorrunde generieren](#)
- [Spielplan Rückrunde generieren](#)
- [Spielplan Vorrunde importieren](#)
- [Spielplan Rückrunde importieren](#)
- [Meinl-Spielplangenerator \(Online\)](#)
- [Meinl-Spielplangenerator \(Offline\)](#)
- [Meinl Generator Dokumentation \(pdf, 836KB\)](#)

Erweiterte Einstellungen

- Über die „erweiterten Einstellungen“ lassen sich viele Aspekte der Generierung feiner einstellen
- Die erweiterten Einstellungen sind in verschiedene Abschnitte unterteilt
 - ✗ Die verfügbaren Einstellungen sind abhängig vom Landesverband.

erweiterte Einstellungen...

Generierung starten

Hinrunde planen Rückrunde planen

Doppelrunde planen hohe Optimierung

Termine aus anderen Ligen ignorieren

Generierung beenden

Spielplan anzeigen...

Spielplan übertragen

Gewichtungen Spielabstände Daten 40km Regel

nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche

Spezialbehandlung für Auswärtskoppelspiele

ungleiche Heimspiellanzahl

maximaler Unterschied 1

optionale Heimkoppelspiele

Schwestermannschaft spielt gleichzeitig

Hin- und Rückspiel zu eng beisammen

dicht gedrängte Spiele

zu lange Spielpausen

keine Heim-/Auswärtspielabwechslung

maximal aufeinanderfolgende gleiche Spiele 2

kein kompletter letzter Spieltag

Gerechtigkeitsstrafe

Einstellungen - Gewichtungen I

- Durch Verschieben der Regler lässt sich das Verhältnis der einzelnen Bedingungen anpassen.
 - ✗ Je weiter der Regler nach rechts gezogen wird, desto höher ist das Gewicht dieser Bedingung im Verhältnis zu den anderen.

Gewichtungen | Spielabstände | Daten | 40km Regel

nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche

Spezialbehandlung für Auswärtskoppelspiele

ungleiche Heimspielanzahl

maximaler Unterschied 1

optionale Heimkoppelspiele

Schwestermannschaft spielt gleichzeitig

Hin- und Rückspiel zu eng beisammen

dicht gedrängte Spiele

zu lange Spielpausen

keine Heim-/Auswärtspielabwechslung

maximal aufeinanderfolgende gleiche Spiele 2

kein kompletter letzter Spieltag

Gerechtigkeitsstrafe

Einstellungen - Gewichtungen II

- Ungleiche Heimspielzahl

- ✗ Werte über dem eingestellten zählen als schwere Verletzung.
- ✗ 0 = gleiche Anzahl in Hin- und Rückrunde bei gerader Mannschaftszahl (5:5), bzw. ein Spiel Unterschied bei ungerader Anzahl (5:4)
- ✗ 2 = maximal zwei Spiele Unterschied (z.B. 6:4)

Setting	Value
nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche	Slider
Spezialbehandlung für Auswärtskoppelspiele	<input type="checkbox"/>
ungleiche Heimspielanzahl	Slider (1) / maximaler Unterschied: 1
optionale Heimkoppelspiele	Slider
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	Slider
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	Slider
dicht gedrängte Spiele	Slider
zu lange Spielpausen	Slider
keine Heim-/Auswärtsspielabwechslung	Slider (2) / maximal aufeinanderfolgende gleiche Spiele: 2
kein kompletter letzter Spieltag	Slider
Gerechtigkeitsstrafe	Slider

- Heim-/Auswärtsspielabwechslung

- ✗ maximal 2 = ...H**AA**H... oder ...A**HH**A... zählt als leichte, ...H**AAA**H... oder ...A**HHH**A... als schwere Verletzung

Einstellungen - Gewichtungen III

- Dicht gedrängte Spiele
 - ✗ Spiele sind „dicht gedrängt“, wenn eine Mindestanzahl von Tagen unterschritten worden ist oder kein Wochenende zwischen zwei Spielen der Mannschaft liegt.
- Zu lange Spielpausen
 - ✗ Angabe der Maximalzahl an Tagen

Option	Control
nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche	Slider
Spezialbehandlung für Auswärtskoppelspiele	<input type="checkbox"/>
ungleiche Heimspiellanzahl	Slider
maximaler Unterschied	1
optionale Heimkoppelspiele	Slider
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	Slider
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	Slider
dicht gedrängte Spiele	Slider
zu lange Spielpausen	Slider
keine Heim-/Auswärtspielabwechslung	Slider
maximal aufeinanderfolgende gleiche Spiele	2
kein kompletter letzter Spieltag	Slider
Gerechtigkeitsstrafe	Slider

Einstellungen - Spielabstände

- Koppelspiele lassen sich verbieten, auch wenn in den Terminwünschen entsprechende Angaben gemacht wurden
- Minimale Pause zwischen Heim- und Auswärtsspiel
 - ✗ Wird diese Pause zwischen zwei Spielen einer Mannschaft unterschritten, zählen die Spiele als „zu viele Spiele an einem Tag“.

Option	Wert
Auswärtskoppelspiele generell verbieten	<input type="checkbox"/>
Heimkoppelspiele generell verbieten	<input type="checkbox"/>
Wochenende zwischen zwei Spielen	<input type="checkbox"/>
Mindesttage zwischen zwei Spielen	5
Maximaltage zwischen zwei Spielen	14
Minimale Pause zwischen Heim- und Auswärtsspiel	18 Stunden



Einstellungen - Daten

- Beginn und Ende der einzelnen Runden lassen sich manuell verändern
- Vorteilhaft in kleinen Ligen, um den Plan kompakter zu machen
- Diese Einstellung wird nirgends dauerhaft gespeichert, die Originaldaten aus clickTT werden nicht verändert!
- Bei besonders komplexen Terminwünschen, findet der Generator oft auch nach mehrstündiger Laufzeit keinen guten Spielplan.
- Für Nachläufe lässt sich deswegen ein automatischer Neustart einstellen (der beste Spielplan wird **nicht** verworfen!).

The screenshot shows a software interface with four tabs: 'Gewichtungen', 'Spielabstände', 'Daten', and '40km Regel'. The 'Daten' tab is active. It contains the following fields:

- 'Hinrunde von' with a date picker set to 'Sa, 01.09.2012' and 'bis' with a date picker set to 'Mo, 17.12.2012'.
- 'Rückrunde von' with a date picker set to 'Mo, 17.12.2012' and 'bis' with a date picker set to 'Mo, 13.05.2013'.
- 'automatischer Neustart nach ... Spielplänen' with a numeric input field set to '2.147.483.647'.

Einstellungen - 60km Regel

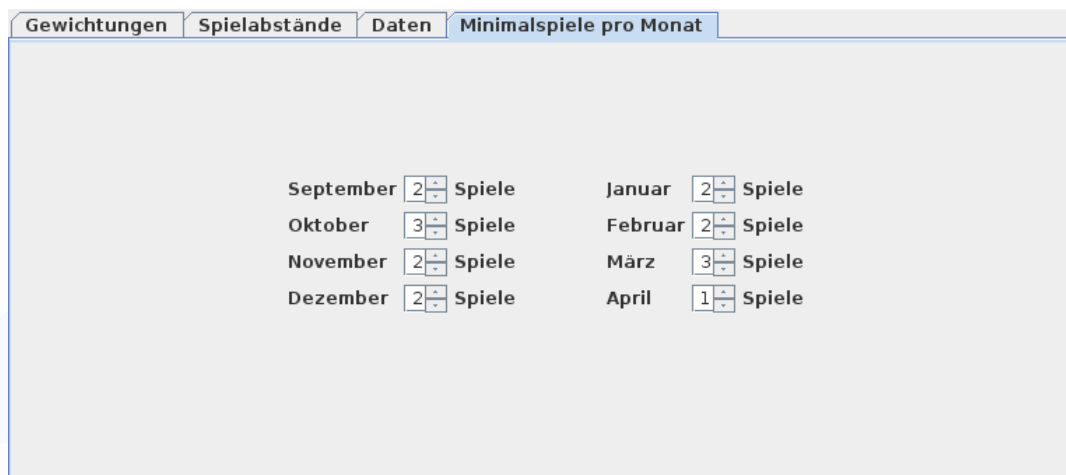
- Findet die „60km-Regel“ in der Liga Anwendung und es kann auf Grund der Vereinsangaben kein gültiger Plan erzeugt werden, besteht, die Möglichkeit, einzelne der Angaben außer Kraft zu setzen.



- ✗ Das Fenster zeigt eine Liste aller von der 60km-Regel betroffenen Spiele.
- ✗ Durch Setzen des Hakens, wird der Vereinswunsch bei Planung ignoriert, und das Spiel kann auch unter der Woche statt finden.
- ✗ Welche Tage als „Wochenende“ zählen, kann ebenfalls in diesem eingestellt werden

Einstellungen - Minimalspiele

- Für jeden Monat lässt sich eine Minimalanzahl an Spielen pro Mannschaft festlegen.
 - ✗ Achtung: hat eine Mannschaft zu wenig Spieltage (heim- und/oder auswärts) für den Monat gemeldet kann kein gültiger Spielplan erzeugt werden.
 - ✗ Die Terminwünsche werden durch diese Einstellung nicht verändert.



September	<input type="text" value="2"/>	Spiele	Januar	<input type="text" value="2"/>	Spiele
Oktober	<input type="text" value="3"/>	Spiele	Februar	<input type="text" value="2"/>	Spiele
November	<input type="text" value="2"/>	Spiele	März	<input type="text" value="3"/>	Spiele
Dezember	<input type="text" value="2"/>	Spiele	April	<input type="text" value="1"/>	Spiele



Hinweise

- Es ist nicht garantiert, dass der Generator den bestmöglichen Spielplan findet!
- Die erzeugten Spielpläne sind aber i. d. R. deutlich besser als “per Hand” erstellte.
- Bei Problemen bitte zuerst an den Landesverband wenden und nur in dringenden Fällen direkt an den Autor unter Thorsten@meinl.bnv-bamberg.de.

