

## Mannschaftsmeisterschaften und Pokalspielbetrieb

Da Mannschaftsmeisterschaften, Pokalspiele und Meisterschaftsspiele in Ligenform in ihrer Organisation so grundlegend verschieden sind, ist eine offensichtliche Abgrenzung voneinander erforderlich. Sie finden deshalb auch eine eigene Saison für Mannschaftsmeisterschaften und eine eigene Pokalsaison im Kopf Ihres Browserfensters, wenn Sie in nuLigaAdmin eingeloggt sind.



### Ligen- und Gruppeneinteilung (das Recht „Meisterschaft“ ist nötig)

Die Austragung der ersten Spiele in einem Pokal- oder MM-Wettbewerb erfolgt häufig in Gruppen, wobei auch regionale Aspekte berücksichtigt werden können. Die Ligen- und Gruppeneinteilung unterscheidet sich nicht vom „normalen“ Ligenspielbetrieb.

Sie finden sie unter:

- 🔗 Spielbetrieb Meldung
- 🔗 Ligen- und Gruppen-Einteilung

! Beachten Sie bitte, bei *Typ* die Auswahl auf *Pokal* zu stellen. Verschieben Sie dann alle gemeldeten Mannschaften in die angelegte(n) Pokal- oder MM-Gruppe(n).

! Ohne diese Einteilung der Pokal- oder MM-Gruppen durch eine Person mit dem Recht „Meisterschaft“ besteht keine Zugriffsmöglichkeit auf die gemeldeten Mannschaften und damit keine Möglichkeit zur Spielplanerstellung durch den Spielleiter!

Für die Austragung des Wettbewerbs bis zum jeweiligen Endturnier in Form eines „Final Fours“ in nur einer Gruppe gibt es mehrere gute Gründe:

- Die Suche nach einer bestimmten Mannschaft entfällt. Besonders die Nutzer im öffentlichen Bereich werden es zu schätzen wissen, nicht alle Gruppen durchklicken zu müssen.
- Aufeinanderfolgende Runden im selben Fenster bringen den Pokal- oder MM-Charakter viel besser zur Geltung.
- Selbst bei einem hohen Meldeergebnis hat die Ansetzung in einer Gruppe Vorteile. Man erkennt zwar nicht mehr auf Anhieb, welche Mannschaften genau wo und in welcher Gruppenzusammensetzung zusammentrafen, hat aber die Gesamtstruktur des Pokal- oder MM-Wettbewerbs gut im Blick.

Selbstverständlich können aber auch mehrere Gruppen nach regionalen Gesichtspunkten angelegt werden und erst zum Final Four für jeden Bezirk „zusammenfließen“.

## Spielplan erstellen

**!** Die Option „Neue Runde generieren“ in click-TT nimmt eine Auslosung nach dem Zufallsprinzip vor. Es gibt keinerlei Setzungen, Freilose werden „wild“ verteilt, Mannschaften aus demselben Verein können sofort aufeinandertreffen.




Man kann aber genau so gut die Auslosung nach bisher geübtem Muster vornehmen und überträgt das Ergebnis in click-TT. Nachfolgend ein Beispiel mit 9 Mannschaften:

Gruppe	1. Runde (9.1. – )	2. Runde (9.1. – 16.00 Uhr)	3. Runde (9.1. – 17.00)
1		DJK Gütersloh III SV Herzebrock II	Sieger Gütersloh/Herzebrock
	SV Spexard II SV RW Mastholte III		Sieger Spexard o. Mastholte/Langenberg
		TV Einigkeit Langenberg IV	
2		TTSG Rietberg-Neuenkirchen	Sieger Rietberg/Avenwedde
		DJK BW Avenwedde III	
		TTSV Schloß Holte-Sende IV	Sieger Holte- Sende/Gütersloh
		Post SV Gütersloh II	

Beachten Sie bei der Erstellung des Terminplanes bitte folgendes:

In der 1. Runde sind immer alle Mannschaften der Gruppe zu berücksichtigen, egal, ob sie ein Spiel austragen müssen oder spielfrei sind. Wenn man in unserem Beispiel nur ein einziges Spiel einrichtete, ohne spielfreie Mannschaften einzubeziehen, bekäme dieses Spiel die Überschrift „Finale“ – was eindeutig verfrüht ist!

Nun kann es also losgehen:

-  Spielbetrieb Organisation
-  Gruppe auswählen
-  Begegnungen (bislang noch 0)

Jetzt gelangen Sie auf die Spielplanseite. Hier können Sie nun über den Link




-  neue Begegnung einfügen

mit dem Spielplan beginnen.

Begegnungen

0 gefunden | Seite 1 / 1

Ausgewählte Begegnungen:

-  neue Begegnung einfügen
-  neu nummerieren
-  alle entfernen

Pokal Herren- 3. Kreisklasse 2

**Grundkonfiguration**

Name	Pokal Herren- 3. Kreisklasse 2
Kurzname	Pokal 3. Kreisklasse 2
Spielleiter	Bonen, Ralf
Identifikation	URL-ID:

**Werkzeuge**

-  [Neue Runde generieren](#)


**Spielplan und Begegnungen**

-  **Begegnungen:** 0 Begegnungen

**Tabelle**

Rang	Mannschaft
0	TTSV Schloß Holte-Sende IV
0	DJK BW Avenwedde III
0	TTSG Rietberg-Neuenkirchen II
0	SV Spexard II
1	Post SV Gütersloh II
2	DJK Gütersloh III
3	SV Herzebrock II
4	TV Einigkeit Langenberg IV
5	SV RW Mastholte III

Jede einzelne Begegnung ist wie folgt zu erstellen:

-  neue Begegnung einfügen
  - Datum/Uhrzeit eintragen (Format TT.MM.JJJJ HH:MM)  
click-TT verlangt aus technischen Gründen nach Datum/Uhrzeit auch dann, wenn die Mannschaft spielfrei ist. Nehmen Sie einfach den Termin der 1. Runde.
  - Rundenummer 1 vermerken (sehr wichtig!)
  - fortlaufende Spielnummer eintragen (Die Zählung beginnt bei Runde 2 wieder mit 1!)
  - Jede einzelne Begegnung ist zu speichern

## Handlungsanleitung für Fachwarte des BTTV: Mannschaftsmeisterschaften und Pokalspielbetrieb in click-TT

„Begegnungen“ mit spielfreien Mannschaften sind genauso einzufügen. So sieht die 1. Runde aus:

Begegnungen

8 gefunden | Seite 1 / 1

<input type="checkbox"/>	Datum, Uhrzeit	Runde	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Bälle	Sätze	Spiele	Status	Info	Punkte
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	1	H	SV Spexard II	SV RW Mastholte III	0 : 0	0 : 0	0 : 0	offen	:	:
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	2		TTSV Schloß Holte-Sende IV	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	3		DJK BW Avenwedde III	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	4		TTSG Rietberg-Neuenkirchen II	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	5		Post SV Gütersloh II	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	6		DJK Gütersloh III	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	7		SV Herzbrock II	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	8		TV Einigkeit Langenberg IV	spielfrei						

Ausgewählte Begegnungen:

- neue Begegnung einfügen
- neu nummerieren
- alle entfernen

**!** Vergessen Sie nicht die Angabe des Spiellokals (außer „spielfrei“ natürlich). Möglicherweise reicht ja eine Hallennummer, wenn der Ausrichter gleich als erster genannt wird. Besser ist es, hier über die Option „bearbeiten (Termin, Spiellokal, usw.)“ vollständige Angaben zu machen. Diese erscheinen auch im PDF „Spielplan“ und vermeiden „unerfreuliche“ Fehler.

Die Spiele der weiteren Runden dürfen Sie jetzt gleich mit einrichten. Das ist aber nur sinnvoll und möglich, wenn Termine und wenigstens einige Teilnehmer schon feststehen. In unserem Beispiel drängt sich dieses Vorgehen geradezu auf.

Bitte beachten Sie, dass die Rundennummer jetzt 2 ist und noch nicht alle Spielpaarungen vollständig sind. Jetzt kommt die Option Platzhaltermannschaft einfügen ins Spiel. Hierdurch kann man die Auswahl, die ansonsten auf die Mannschaften selbst und „spielfrei“ beschränkt ist, beliebig erweitern. In unserem Fall ist der Platzhalter „Sieger Spexard/Masholte“ bestens geeignet. Tragen Sie dies in das Textfeld ein, danach Platzhaltermannschaft einfügen.

**!** Der Platzhalter sollte nicht „unendlich lang“ sein. Eventuell müssen Sie auf geeignete Abkürzungen zurückgreifen.

**H** Sie dürfen bei den Platzhaltern übrigens auch Bezug nehmen auf die Spielnummern (Beispiel: „Sieger R1-4/R1-3“; Sieger Runde 1 Spiel 4/Runde 1 Spiel 3). Den nachstehenden Spielplan erstellen Sie nun problemlos.

Begegnungen

12 gefunden | Seite 1 / 1

<input type="checkbox"/>	Datum, Uhrzeit	Runde	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Bälle	Sätze	Spiele	Status	Info	Punkte
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 16:00	2	1	H	DJK Gütersloh III	SV Herzbrock II	0 : 0	0 : 0	0 : 0	offen	:	:
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 16:00	2	2	H	Sieger Spexard/Mastholte	TV Einigkeit Langenberg IV				offen	:	:
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 16:00	2	3	H	TTSG Rietberg-Neuenkirchen II	DJK BW Avenwedde III	0 : 0	0 : 0	0 : 0	offen	:	:
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 16:00	2	4	H	TTSV Schloß Holte-Sende IV	Post SV Gütersloh II	0 : 0	0 : 0	0 : 0	offen	:	:
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	1	H	SV Spexard II	SV RW Mastholte III	0 : 0	0 : 0	0 : 0	offen	:	:
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	2		TTSV Schloß Holte-Sende IV	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	3		DJK BW Avenwedde III	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	4		TTSG Rietberg-Neuenkirchen II	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	5		Post SV Gütersloh II	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	6		DJK Gütersloh III	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	7		SV Herzbrock II	spielfrei						
<input type="checkbox"/>	09.01.2009 15:00	1	8		TV Einigkeit Langenberg IV	spielfrei						

Ausgewählte Begegnungen:

- neue Begegnung einfügen
- neu nummerieren
- alle entfernen

**!** Denken Sie daran, den Platzhalter („Sieger Spexard/Masholte“) zu gegebener Zeit durch die siegreiche Mannschaft zu ersetzen.

**!** Eine mit der Funktion „Platzhaltermannschaft einfügen“ angelegte Mannschaft steht keinem Verein (oder Spielleiter) zur Ergebniseingabe bereit! Die Funktion ist also nicht zur Erstellung eines kompletten Spielplans geeignet!

Damit ist die Spielplanerstellung einstweilen abgeschlossen. Bitte vergessen Sie nicht, das Veröffentlichungsdatum in den Grundkonfigurationen der Pokal- oder MM-Gruppe einzustellen, damit der Plan auch im öffentlichen Bereich angezeigt wird!

**Veröffentlichung**  
Spielplan 01.09.2010 [TT.MM.JJJJ]

### **✂** "Spiel um Platz 3"

In einigen Bezirken wird ein "Spiel um Platz 3" in zusätzlichen Pokalwettbewerben (z.B. EURO-Pokal) durchgeführt. Der click-TT-Gruppen-Typ "Pokal" unterstützt dies. Das "Spiel um Platz 3" erhält dabei durch den Pokal-Spielleiter im Spielplan die Runden-Nummer = Runden-Nummer Finalspiel minus 1.

Beispiel mit Spiel um Platz 3 -> Finalspiel = 3; Spiel um 3. Platz = 2; Halbfinalspiele = 1;  
Beispiel ohne Spiel um Platz 3 -> Finalspiel = 2; Halbfinalspiele = 1.

Begegnungen							
4 gefunden   Seite 1 / 1							
<input type="checkbox"/>	Datum, Uhrzeit	Runde	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
<input type="checkbox"/>	17.06.2012 12:00	3	301		TV 1879 Hilpoltstein	Post SV Telekom Augsburg	5 : 1
<input type="checkbox"/>	17.06.2012 12:00	2	201		TSV Dachau 65	TSG Thannhausen	5 : 2
<input type="checkbox"/>	17.06.2012 10:00	1	101		TSV Dachau 65	TV 1879 Hilpoltstein	0 : 5
<input type="checkbox"/>	17.06.2012 10:00	1	102		TSG Thannhausen	Post SV Telekom Augsburg	1 : 5

#### **Spielplan**

##### **Finale**

Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Nr.	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
So.	17.06.2012	12:00 t		301	TV 1879 Hilpoltstein	Post SV Telekom Augsburg	5:1

##### **Spiel um Platz 3**

Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Nr.	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
So.	17.06.2012	12:00		201	TSV Dachau 65	TSG Thannhausen	5:2

##### **Halbfinale**

Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Nr.	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
So.	17.06.2012	10:00		101	TSV Dachau 65	TV 1879 Hilpoltstein	0:5
		10:00 t		102	TSG Thannhausen	Post SV Telekom Augsburg	1:5

## **Spielplan veröffentlichen**

Hier nun haben wir es mit einem Problem zu tun, das click-TT nicht lösen kann. Der Spielplan kann erst dann komplett sein, wenn ihn kaum noch jemand benötigt, nämlich kurz vor dem Endspiel. In allen anderen Fällen werden Sie einen unvollständigen Spielplan veröffentlichen. Sie müssen also die Vereine – am besten jeweils nach Abschluss einer Runde und der Erstellung der nächsten – dazu anhalten, den Pokal- oder MM-Spielplan herunterzuladen, damit sie über weitere Termine informiert sind.

**!** Nur im Pokal- und MM-Spielbetrieb haben Vereine die Möglichkeit, das Spieldatum über die ersten Schritte der Ergebniserfassung zu ändern, ohne ein Ergebnis einzutragen. Das ist sicher hilfreich bei Spielansetzungen, die lediglich ein letztmögliches Spieldatum enthalten und ansonsten einer Vereinbarung der betroffenen Vereine bedürfen.

## Besonderheiten bei einem Final Four

Gemäß Wettspielordnung J 6 (MM), bzw. K 10 (Pokal) werden die Bezirks-Pokal-/MM-Meister, die Verbandsbereichs-Pokal-/MM-Meister und die Bayerischen Pokal-/MM-Meister jeweils in einem Turnier („Final Four“) im System „Jeder-gegen-jeden“ gemäß WO D 7.5 ausgespielt. Dadurch ist jedes Final Four in jedem Fall eine eigenständige Gruppe vom Typ „Rückrunde“, in welche die letzten vier verbliebenen Mannschaften aus den Vorrunden des Pokal-/MM-Spielbetriebs – meistens vermutlich mit dem Gruppen-Typ „Pokal“ – weitergemeldet werden müssen (siehe auch „Ligen- und Gruppeneinteilung“ auf Seite 1, bzw. „Sieger für nächste Ebene melden“ auf Seite 8 dieser Anleitung).

The screenshot shows the 'Begegnungen' (Matches) section of the software. It displays a table with columns for 'Datum, Uhrzeit', 'Nr.', 'Halle', 'Heimmannschaft', 'Gastmannschaft', 'Spiele', 'Status', 'Info', 'Punkte', and 'Bericht'. There are 6 matches listed, all with a status of 'abgeschlossen'. A yellow arrow points to the 'neue Begegnung einfügen' button in the bottom right corner of the interface.

Datum, Uhrzeit	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Status	Info	Punkte	Bericht
1 So. 31.03.2019 10:00	1		TTC Wohlbach II	TTC 70 Bruckberg	4 - 0	abgeschlossen		2.0	erfassen (pdf)
2 So. 31.03.2019 10:00	2		DJK SB Landshut	TV 1862 Dillingen	1 - 4	abgeschlossen		0.2	erfassen (pdf)
3 So. 31.03.2019 12:00	3		TTC 70 Bruckberg	DJK SB Landshut	4 - 2	abgeschlossen		2.0	erfassen (pdf)
4 So. 31.03.2019 12:00	4		TV 1862 Dillingen	TTC Wohlbach II	1 - 4	abgeschlossen		0.2	erfassen (pdf)
5 So. 31.03.2019 15:00	v 5		TTC Wohlbach II	DJK SB Landshut	4 - 1	abgeschlossen		7.0	erfassen (pdf)
6 So. 31.03.2019 15:00	v 6		TTC 70 Bruckberg	TV 1862 Dillingen	0 - 4	abgeschlossen			erfassen (pdf)

Der Spielplan für das Final Four-Turnier ist am einfachsten und besten kurz manuell über die Funktion **neue Begegnung einfügen** zu erstellen, da es sich ja maximal um sechs Begegnungen an einem festgelegten Tag in zeitlich definiertem Abstand handelt.

Das Werkzeug „Spielplan generieren“ direkt auf der „Gruppenseite“ ist nicht sonderlich geeignet, um dieses kleine Turnier zu erstellen, da es an dieser Stelle u.a. auf keinerlei Termininformationen der Mannschaften zurückgreifen kann.

Auf die Angabe eine Halle sollte in jedem Fall verzichtet werden, da die Final Four-Turniere ja für die weitaus meisten Mannschaften in einer „neutralen Halle“ durchgeführt werden. Hier ist allenfalls dieses neutrale Spiellokal zu erfassen (Funktion auf Seite 3 dieser Anleitung erwähnt), sofern es nicht über die Ausschreibung und/oder Angaben im Bemerkungsfeld der Gruppe bereits ausreichend veröffentlicht ist.

## Gruppen-Rundschreiben

Gruppen-Rundschreiben  
• neues Gruppen-Rundschreiben  
• Getätigte Versandaktionen

Sie haben über das Werkzeug Gruppen-Rundschreiben die Möglichkeit, direkt aus click-TT unterschiedliche Personenkreise anzuschreiben, ohne dass Sie die E-Mail-Adressen in anderen Datenquellen suchen und/oder Ihr Mailprogramm bemühen müssen.

### Neues Gruppen-Rundschreiben

Im ersten Schritt können Sie aus mehreren Datenquellen auswählen und diese über einen Klick auf den gleichnamigen Button **Hinzufügen**.

Es können nach diesem Verfahren auch mehrere Datenquellen nacheinander ausgewählt werden und alle oder ausgewählte Ansprechpartner der Mannschaften kontaktiert werden.

Gruppen-Rundschreiben Herren Bayernliga Nord

1. E-Mail-Empfänger auswählen 2. E-Mail bearbeiten 3. Vorschau 4. Versand

E-Mail-Empfänger hinzufügen

Datenquelle - Hinzufügen

Mannschaftskontakte

Vorselektiert Mannschaften

Gruppe: Herren Bayernliga Nord

TTC Rugendorf  TV 1848 Erlangen  TV Etwashausen  
 DJK SpVgg Effeltrich II  TSV Eintracht Eschau  SV DJK Eggolsheim  
 TSV 1860 Ansbach II  TSV Bad Königshofen II  TTC Tiefenlauter  
 TV 1881 Altdorf  
Alle / Keine

Datenquelle löschen

Abbrechen << Zurück Weiter >>

Neu ist eine Quelle in den Gruppen des Typs „Pokal“, mit der nur alle Mannschaftskontakte der noch im Wettbewerb befindlichen Mannschaften angeschrieben werden können.

Mit **weiter** gelangen Sie in die Maske, in der Sie Ihre E-Mail verfassen, den Text mit einfachen Editiermöglichkeiten bearbeiten und eine Betreffzeile festlegen können. Ebenfalls finden Sie eine erste Vorschaumöglichkeit.

Wiederum mit **weiter** gelangen Sie in den letzten Kontrollschritt, in dem Ihnen die ganze E-Mail erneut angezeigt wird (u.a. mit Ihrem Benutzernamen als Absender-Adresse) und Sie auch sehen, an welche und wie viele E-Mail-Adressen der Versand erfolgen wird. Sollte eine Person mehrfach mit einer E-Mail-Adresse erscheinen, wird sie trotzdem nur einmal angeschrieben. In diesem Schritt können Sie der E-Mail auch noch über **Durchsuchen** und **Hinzufügen** Dateien anhängen.

Nach einem Klick auf den Button **Versand starten** verschicken Sie abschließend das Gruppen-Rundschreiben. Eine Kopie der E-Mail wird automatisch auch an den eingeloggten User versandt.

### Getätigte Versandaktionen

Hier haben Sie eine Übersicht aller durch Sie getätigten Versandaktionen für diese Gruppe. Quasi ein kleines Archiv, über das die Versandaktionen einzusehen und nachzuverfolgen sind.

### **Ergebniseingabe**

Ein besonderes Problem bei Pokal- und MM ist die Eingabe des Spielberichts. Unseren Regeln entsprechend müsste die Auslosung, welche Mannschaft A und welche X ist, vor Ort (also deutlich nach der Veröffentlichung in click-TT) stattfinden, wodurch es zu einem Tausch kommen kann. Ein ähnliches Problem tut sich auf, wenn eine Mannschaft an einem Spieltag gleich zwei Spiele austrägt. Das zweite Spiel steht ganz sicher noch nicht in click-TT, da man sich hierfür erst qualifizieren muss.

Um die vorgenannten Probleme in den Griff zu bekommen, empfehlen wir folgendes Vorgehen:

- Wenn ein Spiel feststeht, obliegt die Eintragung des Spielberichts der zuerst genannten Mannschaft.
- In einer Vierergruppe werden Sie das Spiel der beiden Sieger etwa wie folgt benennen: „Sieger Spexard/Masholte – Sieger Avenwedde/Herzebrock“. Dadurch ist klar, dass der „Sieger Spexard/ Mastholte“ für die Eingabe des zweiten Spielberichts verantwortlich sein wird.
- Der Verein kann diesen Spielbericht erst eintragen, wenn der Spielleiter informiert wurde, welche Mannschaften daran beteiligt waren – was zu einer kaum vermeidbaren Verzögerung führen wird.



Der vorgenannte Tausch der beiden Teams nach Auslosung von A und X wird in click-TT durch die (interne) Drehung des Spielberichts ermöglicht.

- Nach Eintragung aller Spielberichte einer Runde können Sie die nächste Runde eintragen. Die Vereine informieren Sie darüber, dass das PDF „Pokalspielplan“ in einer neuen Version bereitgehalten wird.

### **Automatisiert erstellte Entscheidungen aus click-TT**

In der Pokal- und MM-Saison muss der Spielleiter – im Gegensatz zum normalen Ligenspielbetrieb – wie bisher für alle Verstöße (z.B. verspätete Ergebnismeldung oder Nichtantreten in Pokal- und MM) aktiv das Formular „Entscheidung“ ausfüllen und an den Verein und die Geschäftsstelle senden.

*In der Pokal- und in der MM-Saison werden keine Entscheidungen automatisiert aus click-TT erstellt!*

### Sieger für nächste Ebene melden (das Recht „Meisterschaft“ ist nötig)

click-TT ermöglicht es, den Sieger eines Wettbewerbs für die nächsthöhere Ebene oder eine weitere Gruppe der identischen Ebene (z.B. zu einem Final Four) zu melden. Gehen Sie hierzu wie folgt vor:

- 🔗 Spielbetrieb Meldung
- 🔗 Ligen- und Gruppen-Einteilung
- 🔗 Liga wählen



Beachten Sie bitte, bei *Typ* die richtige Auswahl zu treffen, aus der Gruppe sie eine Mannschaft weitermelden wollen.

Wählen Sie die Gruppe aus und markieren den Sieger (ggf. weitere Mannschaften).

Suchen Sie nun die passende Option im Auswahlfeld **In Gruppe ... weitermelden**. Durch die vorgegebene Namensgebung der Gruppen auch auf den anderen Ebenen sollte das kein Problem sein.

Button **Verschieben** (was nicht ganz zutrifft, es ist eher ein Kopiervorgang), fertig. Dem Spielleiter auf nächst höherer Ebene steht die Mannschaft nun zur Verfügung.

The screenshot shows the 'Ausgewählte Mannschaften verschieben' dropdown menu in the click-TT interface. The menu is open, showing various options for moving or reporting the winner of a tournament. The options include:

- In Gruppe 'Bezirks-Pokal VE' verschieben
- In Gruppe 'Bezirks-Pokal VE' weitermelden
- In Gruppe 'Final Four Bezirks-Pokal VE' verschieben
- In Gruppe 'Final Four Bezirks-Pokal VE' weitermelden
- In Gruppe 'Bezirks-Pokal BL' verschieben
- In Gruppe 'Bezirks-Pokal BL' weitermelden
- In Gruppe 'Final Four Bezirks-Pokal BL' verschieben
- In Gruppe 'Final Four Bezirks-Pokal BL' weitermelden
- In Gruppe 'Bezirks-Pokal BK' verschieben
- In Gruppe 'Bezirks-Pokal BK' weitermelden
- In Gruppe 'Final Four Bezirks-Pokal BK' verschieben
- In Gruppe 'Final Four Bezirks-Pokal BK' weitermelden
- Aus Gruppe entfernen

The interface also shows a table of teams and their current league, and a section for creating a new group for the tournament.



### **Organisation anderer Wettbewerbe**

Grundsätzlich steht die Pokalsaison auch anderen Wettbewerben mit KO-Systemen offen. Denkbar sind Pokalwettbewerbe auf Bezirksebene mit besonderen Regularien, z. B.

- altersklassen- oder spielklassenübergreifend (auch über den Bezirk hinaus)
- mit anderen Spielsystemen

Alle Mannschaften für zusätzliche Wettbewerbe müssen durch einen Administrator (das Recht „Meisterschaft“ ist nötig) manuell über die jeweilige Vereinsmeldung des Vereins in der Pokalsaison in das System gebracht werden – die Meldung zu diesen Wettbewerben muss also noch auf irgend einem anderen Informationskanal den Weg vom Verein zum Fachwart finden.

Eine Weitermeldung von Siegern zu weiteren Ebenen oder zum Verband erfolgt analog der Pokalwettbewerbe gemäß WO K (Punkt „Sieger für nächste Ebene melden“ dieser Anleitung).



Sollten Bezirke erstmalig über den "normalen" Pokal gemäß WO K hinaus Pokalsysteme anbieten wollen – z.B. den EURO- oder Schwaben-Pokal – bitten wir um rechtzeitige Kontaktaufnahme mit der BTTV-Geschäftsstelle, Nils Rack, n-rack@bttv.de.

In diesen Fällen würden wir gerne mit dem entsprechenden Fachwart (das Recht "Meisterschaft" ist nötig für die Meldungen!) gemeinsam die Konfiguration besprechen und durchgehen.



Man muss sich darüber im Klaren sein, dass es keine gesonderte Mannschaftsmeldung und damit auch keine vorgeblendeten Mannschaftsaufstellungen gibt und die Spielberichte deshalb im Vergleich zum „normalen Ligenspielbetrieb“ ein wenig mehr Mühe bereiten können.