

Spielleiterzugang

Kurze Inhaltsübersicht:

- Spielbetrieb Organisation
- „Staffelseite“
(Grundkonfiguration, Werkzeuge, Spielplan und Begegnungen, Downloads, Tabelle)
- Zurückziehungen
- Zugriff auf Begegnungen und Tabellen
(Termine bearbeiten, tauschen und verlegen, E-Mail-Versand, Spielwertungen)
- Auf-/Abstiegsplätze markieren und Tabellen neu berechnen
- Kontrolle und Korrektur von Spielberichten
(Mannschaftsaufstellung, Erfassung, Kontrolle, Umwertung)
- Systemmeldungen
- Abschluss der Vorrunde/Rückrunde

Spielbetrieb Organisation

Hier finden Sie den Ligenplan der ganz oben rechts (über dem Button Abmelden) eingestellten Meisterschaft. Sind Sie Spielleiter in mehreren Ebenen, können Sie an dieser Stelle auch zwischen den Meisterschaften wechseln. Im Ligenplan sind nur "Ihre" Staffeln über den entsprechenden Link aufzurufen.

Außer dem zugewiesenen Spielleiter haben ausschließlich die Administratoren (die Personen mit dem Recht „Meisterschaft“) der jeweiligen Ebene Zugriff auf die Staffeln.

Verband Saison Meisterschaft

nu Liga
nu Datenautomaten GmbH

n-rack@bttv.de [\[Abmelden...\]](#)

Spielbetrieb Konfiguration Spielbetrieb Meldung **Spielbetrieb Organisation** Spielbetrieb Kontrolle Vereine Personen Downloads System Mein Profil

Home / Spielbetrieb Organisation /

Ligenplan ByTTV 2011/2012

Herren	Damen	Jungen
Bayernliga Nord Bayernliga Süd	Bayernliga Nord Bayernliga Süd	Bayernliga Nord Bayernliga Süd
Landesliga Nord/Ost Landesliga Nord/West Landesliga Süd/Ost Landesliga Süd/West	Landesliga Nord/Ost Landesliga Nord/West Landesliga Süd/Ost Landesliga Süd/West	Mädchen Bayernliga Nord Bayernliga Süd

- **Werkzeuge**

- Spielplanerstellung

Hier stehen unterschiedliche Möglichkeiten bereit, um einen Spielplan zu erzeugen.

Zum Einen der click-TT-Generator, der für andere Landesverbände entwickelt wurde und nicht ganz genau auf das bayerische Terminmeldemodell passt. Er kann jedoch ohne weiteres benutzt werden, um einen einfachen Spielplan als Arbeitsgrundlage zu erzeugen („siehe auch Handlungsanleitung für Fachwarte des BTTV: Integrierter Spielplangenerator in click-TT“).

- 
- [Spielplan Vorrunde generieren](#)
 - [Spielplan Rückrunde generieren](#)
 - [Spielplan Vorrunde importieren](#)
 - [Spielplan Rückrunde importieren](#)
 - [Meinl-Spielplangenerator \(Online\)](#)
 - [Meinl-Spielplangenerator \(Offline\)](#)
 -  [Meinl Generator Dokumentation \(pdf, 836KB\)](#)
 - [Staffel-Rundschreiben](#)

Zum Anderen der Meinl-Generator, der einigen bereits aus TT-Liga bekannt sein dürfte. Er steht hier nun in einer weiterentwickelten Version voll integriert in click-TT zur Verfügung und verarbeitet die Terminwünsche der Vereine. Die entsprechende Dokumentation steht hier immer in der aktuellsten Version als Link zur Verfügung.

Als letztes besteht eine Import-Möglichkeit für unterschiedliche Formate. Das Benson-Format konnte bereits auch in TT-Liga importiert werden. Für TTSKS selber besteht keine direkte Importmöglichkeit, aber es existiert ein Skript, mit dem ein TTSKS-Spielplan in das importfähige Benson-Format konvertiert werden kann. Dieses „mini-Programm“ kann formlos in der Geschäftsstelle angefordert werden.

- Staffel-Rundschreiben

Sie haben über das Werkzeug Staffel-Rundschreiben die Möglichkeit, direkt aus click-TT unterschiedliche Personenkreise anzuschreiben, ohne dass Sie die E-Mail-Adressen in anderen Datenquellen suchen und/oder Ihr Mailprogramm bemühen müssen.

Im ersten Schritt können Sie aus mehreren Datenquellen auswählen und diese über einen Klick auf den gleichnamigen Button **Hinzufügen**. Es können nach diesem Verfahren auch mehrere Datenquellen nacheinander ausgewählt werden.



Mit **weiter** gelangen Sie in die Maske, in der Sie Ihre E-Mail verfassen, den Text mit einfachen Editiermöglichkeiten bearbeiten und eine Betreffzeile festlegen können. Ebenfalls finden Sie eine erste Vorschaumöglichkeit.

Wiederum mit **weiter** gelangen Sie in den letzten Kontrollschritt, in dem Ihnen die ganze E-Mail erneut angezeigt wird (u.a. mit Ihrem Benutzernamen als Absender-Adresse) und Sie auch sehen, an welche und wie viele E-Mail-Adressen der Versand erfolgen wird. Sollte eine Person mehrfach mit einer E-Mail-Adresse erscheinen, wird sie trotzdem nur einmal angeschrieben.

Nach einem Klick auf den Button **Versand starten** verschicken Sie abschließend das Staffel-Rundschreiben.

- **Spielplan und Begegnungen**

Hier stehen Ihnen Funktionen zur Verfügung, auf die im Punkt „Zugriff auf Begegnungen und Tabellen“ näher eingegangen wird.

Spielplan und Begegnungen

- **Vorrunde:** 45 Begegnungen
- **Rückrunde:** 45 Begegnungen

- **Änderungsprotokolle**

Hier stehen Ihnen sämtliche Änderungen, die an den Spielplänen durchgeführt wurden, als Protokoll zur Verfügung.

Änderungsprotokolle

- **Vorrunde:** 0 Einträge
- **Rückrunde:** 0 Einträge

- **Spielbetriebsprüfungen**

Hier stehen Ihnen Funktionen zur Verfügung, auf die im Punkt „Systemmeldungen“ näher eingegangen wird.

Spielbetriebsprüfungen

- **Vorrunde aktualisieren**
- **Rückrunde aktualisieren**

- **Downloads**

Unter den Downloads sind diverse Dokumente zu finden, die alle aus „Staffelsicht“ aufgebaut sind, also jeweils immer alle betreffenden Daten aller Mannschaften der Staffel enthalten.

Im Gegensatz dazu sind alle verlinkten Dokumente, die direkt darunter hinter den Mannschaften der Staffel zu finden sind, aus „Mannschaftssicht“ aufgebaut. Sie enthalten immer alle Daten der betreffenden Mannschaft bzw. des Vereins.

Downloads

- Terminmeldung für Meinl-Generator (xml)
- Terminmeldungen (pdf)
- Tabelle und Spielplan (pdf)
- Staffel-Spielplan Vorrunde (pdf)
- Staffel-Spielplan Rückrunde (pdf)
- Bilanzübersicht (csv)
- Bilanzübersicht Vorrunde (csv)
- Bilanzübersicht Rückrunde (csv)
- Bilanzübersicht (pdf)
- Bilanzübersicht Vorrunde (pdf)
- Bilanzübersicht Rückrunde (pdf)
- Bilanzübersicht kompakt (pdf)
- Bilanzübersicht Vorrunde kompakt (pdf)
- Bilanzübersicht Rückrunde kompakt (pdf)
- Mannschaftsmeldung Vorrunde (csv)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde (csv)
- Mannschaftsmeldung Vorrunde (pdf)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde (pdf)
- Mannschaftsmeldung Vorrunde kompakt (csv)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde kompakt (csv)
- Mannschaftsmeldung Vorrunde kompakt (pdf)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde kompakt (pdf)
- Staffelkontaktadressen (pdf)

Tabelle		Meldung	Downloads
1	TSV Bad Königshofen	Termine VR+RR Mannschaft VR: Mannschaft RR: Mannschaftsmeldung, Bilanzübersichten...	Spielberechtigungsliste (pdf) Terminwünsche (pdf) Mannschaftsmeldung VR (pdf) Mannschaftsmeldung RR (pdf) Bearbeitungsprotokoll (pdf) Vereinspielplan (pdf) Ergebnisprotokolle (pdf)
2	DJK SaVaz Effeltrich	Termine VR+RR:	

- **Tabelle**

Hier stehen Ihnen Funktionen zur Verfügung, auf die in den Punkten „Zurückziehungen“, „Zugriff auf Begegnungen und Tabellen“, bzw. „Abschluss der Vorrunde/Rückrunde“ noch kurz eingegangen wird.

Der Link „Mannschaftsmeldung, Bilanzübersichten ...“ führt direkt zur entsprechenden Seite des Vereins im öffentlichen click-TT-Bereich.

Ganz wichtig kann der an dieser Stelle verlinkte Einstieg in die Terminmeldung der Mannschaft sein. Über „Termine VR+RR“ gelangen Sie auch dann noch zur Meldung, wenn der Verein bereits keine Möglichkeit mehr dazu hat, da der „Meldezeitraum“ nicht mehr geöffnet ist.

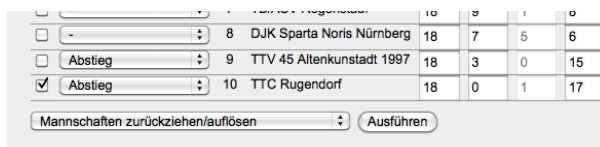
Hier können Sie Anpassungen an den Terminwünschen vornehmen, um dem Meinl-Generator bessere oder weitere Möglichkeiten zu bieten.

Bevor Sie die Wünsche des Vereins ändern, sollten Sie evtl. das Dokument „Terminwünsche“ der entsprechenden Mannschaft sichern, um die Meldung ggf. in den Ursprungszustand zurücksetzen zu können.

Zurückziehungen

Zurückziehungen erledigen Sie ganz einfach:

- Spielbetrieb Organisation
- Staffel auswählen
- Tabelle
- Mannschaft unter *Auswahl* markieren



	8	9	10	11	12
<input type="checkbox"/> -	DJK Sparta Noris Nürnberg	18	7	5	6
<input type="checkbox"/> Abstieg	TTV 45 Altenkunstadt 1997	18	3	0	15
<input checked="" type="checkbox"/> Abstieg	10 TTC Rugendorf	18	0	1	17

Mannschaften zurückziehen/auflösen

-

Alle bisher absolvierten Spiele der Mannschaft werden nun automatisch mit dem Vermerk *nicht werten in Tabelle* und dem Vermerk „U“ (= Umwertung) versehen und alle noch nicht ausgetragenen Spiele der Mannschaft werden gelöscht.

-

H Zurückgezogene (gestrichene) Mannschaften werden niemals vollständig gelöscht. Es erfolgt auch keine Umbenennung der verbliebenen Mannschaften.

! Die Funktion „*Mannschaft zurückziehen/auflösen*“ lässt sich nicht vollständig rückgängig machen, auch wenn die Funktion „*Zurückziehung/Auflösung aufheben*“ inzwischen existiert. Es können damit nicht alle Dinge in den ursprünglichen Stand zurückversetzt werden und eine manuelle Nacharbeit ist unerlässlich!

Zugriff auf Begegnungen und Tabellen

Die Zugriffsmöglichkeit auf Begegnungen ist in click-TT wie folgt geregelt: Administratoren haben Zugriff auf den gesamten Bezirk oder Kreis, Spielleiter nur auf die ihnen zugeteilten Staffeln.

Zugriff für Spielleiter (und auch Administratoren)

Sie erreichen die Suchmaske unter

- ☞ Spielbetrieb Kontrolle
- ☞ Begegnungen

wo Sie nach Eingabe geeigneter Suchmuster die gewünschte Ausgabe erhalten.

Begegnungen

Filter-Optionen

Zeitraum bis (Beispiel: 03.12.2005)

Runde

Staffel

Status

Genehmigung nur noch nicht genehmigte Begegnungen anzeigen

Verspätete Ergebniseingabe

- Spielberichte, die später als Minuten nach Spielende erfasst wurden
- Mannschaftsergebnisse, die später als Minuten nach Spielende erfasst wurden
- Spielberichte, die später als erfasst wurden (Beispiel: 03.12.2005 18:30)
- Mannschaftsergebnisse, die später als erfasst wurden (Beispiel: 03.12.2005 18:30)

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass die Filter-Optionen "UND"-verknüpft werden!

Datum der Ersterfassung (Ergebnismeldung)

6 gefunden | Seite 1 / 1

Herren-Landesliga 8

Auswahl	Datum	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele		Status	Info	Punkte	Bericht
<input checked="" type="checkbox"/>	29.08.2009 18:30	1099	1	TTV Rees-Groin	Meidericher TTC 47	0	0	offen	:		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	29.08.2009 18:30	1094	1	Post SV Kamp-Lintfort II	TuS 08 Rheinberg II	0	0	offen	:		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	30.08.2009 10:00	1098	H	TTSC Mülheim 71 III	TTC BR Schaephuysen II	0	0	offen	:		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	30.08.2009 10:00	1097	1	Spvgg. Meiderich 06/95 II	Weseler TV	0	0	offen	:		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	30.08.2009 10:00	1095	1	TTSC Mülheim 71 II	Post SV Kamp-Lintfort	0	0	offen	:		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	30.08.2009 10:00	1096	1	SV Walbeck II	DJK Rhenania Kleve II	0	0	offen	:		erfassen (pdf)

Ausgewählte Begegnungen

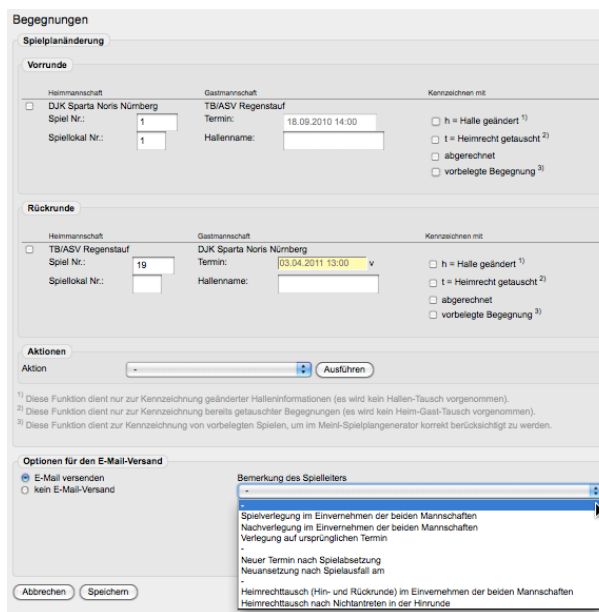
- bearbeiten (Termin, Spiellokal, usw.)
- zurücksetzen
-
- Wertung "gegen Heimverein"
- Wertung "gegen Gastverein"
- Wertung "gegen beide"
- Wertung "gegen..." aufheben
- Umwertung
-
- nicht werten in Tabelle, werten in Bilanzen
- nicht werten in Bilanzen, werten in Tabelle
- nicht werten in Bilanzen, werten in Tabelle
- werten in Tabelle, werten in Bilanzen
-
- nicht werten in Tabelle, werten in Bilanzen inkl. "kampflose"
- werten in Tabelle, werten in Bilanzen

Sie haben an dieser Stelle nun jede Menge Möglichkeiten, eine markierte Begegnung (roter Kreis) zu bearbeiten.

• **bearbeiten (Termin, Spiellokal, usw.)**

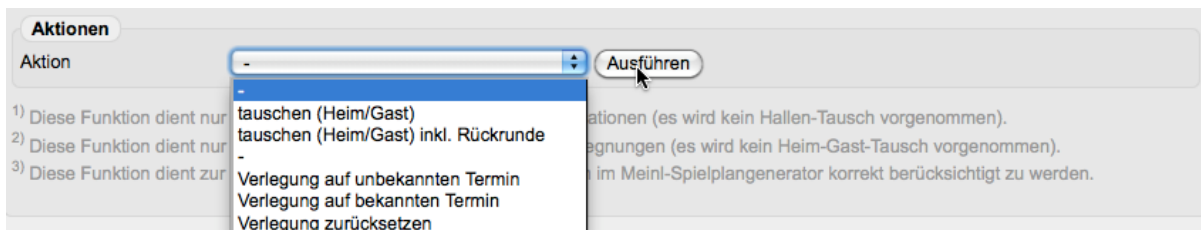
Ob es sinnvoll ist, die Spielnummer oder den Spieltag zu bearbeiten, sei dahingestellt. Die Änderung der Spiellokalnummer kommt schon ab und zu vor. Sie können bei *Hallenname* auch eine ganz andere Halle eintragen. Die Möglichkeiten reichen von „in München“, über „Realschule Roth“ bis „Turnhalle Beethovenstr.“, oder was immer möglichst eindeutig auf die Sporthalle hinweist. Im Terminplan erscheint dann ein „H“ (grüner Kreis), im öffentlichen Bereich ebenso. Beim Überfahren mit der Maus sieht man ein kleines gelbes Schild mit dem Hinweis auf die neue Halle. Platzgründe verhindern eine andere Lösung.

Wenn Sie eine derartige Änderung vornehmen, können Sie die Checkbox *Halle geändert* anklicken. Das Spiel erscheint dann mit dem Zusatz „h“ (Hallenverlegung).



Die Checkbox *Heimrechttausch* ist immer dann angeklickt, wenn dieses Spiel tatsächlich getauscht wurde (logisch!). Sie können die Kennzeichnung auch wieder entfernen, wenn es notwendig sein sollte.

Speichern nicht vergessen.



• **tauschen (Heim/Gast)**

Es geschieht ja relativ häufig, dass eine Begegnung im Spiellokal der Gastmannschaft ausgetragen wird (z. B. weil das Spiellokal nicht zur Verfügung steht). Nehmen Sie in einem solchen Fall keinen Tausch vor! Der Heimverein ist nach wie vor Gastgeber, wenn auch mit leicht veränderter Verteilung der Rechte und Pflichten. Zweitens verhindert man durch einen Tausch die Eintragung des Spielberichts durch den Gastgeber (im Sinne der WO).

Deshalb hier die Anleitung für solche Fälle:

1. Kein Tausch Heim-Gast bei einseitigem Verzicht auf das eigene Spiellokal
2. Spiel *bearbeiten (Spiellokal/Spieltagsnummer)*

Ein Tausch Heim-Gast ist nur in zwei Fällen erforderlich:

1. Vollständiger Heimrechtstausch (Vor- und Rückrunde)
2. Nur in der Rückrunde (nach Nichtantreten in der Vorrunde)

Bitte beachten Sie in diesen Fällen, auch Spieltage, Anfangszeiten und Spiellokale anzupassen. Das Spiel erscheint dann automatisch mit dem Zusatz „t“.

- **Verlegung auf bekannten Termin**

Das ist mal ein unproblematischer Punkt. Neues Datum und/oder neuen Spielbeginn eintragen, **Verschieben**, fertig. Der neue Termin wird gelb markiert, im öffentlichen Bereich mit einem „v“.

- **Verlegung auf unbekanntem Termin**

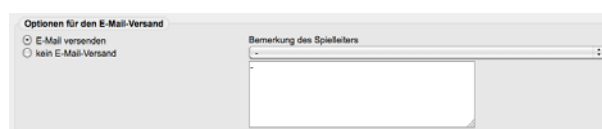
Hier gibt es seitens des Staffelleiters gar nichts einzutragen. Diese Funktion färbt den bisherigen Termin grün, im öffentlichen Bereich erscheint ein „u“.

- **Verlegung zurücksetzen**

(Das soll ja auch vorkommen.)

Optionen für den E-Mail-Versand

Spielverlegungen (bekannt/unbekannt), auch Heimrechttausch und Spiellokaländerungen, können Sie automatisch an beliebig viele E-Mail-Anschriften übermitteln lassen oder aber auch explizit unterdrücken.



E-Mail-Empfänger für Spielplanänderungen

Spielplanänderungen werden den betreffenden Mannschafts- und Vereinskontakten, dem Staffelleiter, dem angemeldeten Benutzer und den ggf. eingesetzten Schiedsrichtern sowie deren Vereinskontakten automatisch per E-Mail übermittelt.

Weitere E-Mail-Empfänger gemäß nachfolgender (semikolon-getrennter) Liste:

Die Konfiguration der E-Mail-Empfänger über den automatisch hinterlegten Verteiler hinaus erfolgt unter:

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Staffel auswählen
- ☞ Grundkonfiguration

Verlegungen vor Beginn der Saison

Egal ob es sich um einen Fehler des Terminplaners handelt oder um eine Vereinbarung der jeweiligen Mannschaften: Vor der offiziellen und endgültigen Veröffentlichung des Terminplanes sollten Sie Änderungen wie folgt vornehmen:

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Staffel auswählen
- ☞ Vorrunde (Rückrunde)
- ☞ Textfeld im betreffenden Spiel manuell ändern
- ☞ **Speichern**

Wählen Sie hier nicht den Weg über *Verlegung auf bekannten Termin*, weil Änderungen auf diesem Weg farblich markiert werden. Bei der ersten offiziellen Veröffentlichung eines Terminplanes sollte es keine verlegten Spiele geben.

- **zurücksetzen**

Dies ist das Mittel der Wahl, wenn z. B. ein Spielbericht völlig misslungen ist und der Einfachheit halber besser neu eingegeben werden soll. Denkbar ist ein Einsatz auch, wenn eine Begegnung neu angesetzt wird.

- **Wertung gegen Heimverein/Gastverein**

Es geht hier tatsächlich nur um Wertungen nach Regelverstößen (nicht um Nichtantreten). Wenn Sie also festgestellt haben, dass ein Meisterschaftsspiel mit 0:9 gewertet werden muss (z. B. wegen falscher Doppel- oder Einzelaufstellung des Gastgebers), dann führen Sie bitte diese Funktion aus.

Gespielte Einzel und Doppel bleiben dabei für die Bilanzen erhalten. Überdies bieten die Funktionen *Wertung gegen ...* auch das „W“ (=Wertung) im öffentlichen Bereich.

- **Wertung gegen beide**

Beide Mannschaften begehen einen Regelverstoß (oder treten nicht an). Im öffentlichen Bereich erscheint dies wie folgt: „0:0 W2“

- **Wertung „gegen ... „ aufheben**

Hier kann man eine Wertung rückgängig machen. Das kommt schon mal vor ...

- **Umwertung**

Hier reden wir über Begegnungen, die gewertet werden müssen, weil der Siegpunkt nicht erreicht wird oder weil das amtliche Endergebnis – aus welchen Gründen auch immer – nicht mit dem Spielbericht übereinstimmt. Mögliche Fälle:

- ⊗ Spielabbruch (erzungen, z. B. bei Stromausfall)

In diesem Fall ergänzen Sie die beiden Spiele, die zum Zeitpunkt des Abbruches stattfanden, mit jeweils allen Punkten für den Gastspieler. Sollte dabei der Siegpunkt eintreten (oder ein Remis), dient die Umwertung („U“ hinter dem Spielergebnis) nur der Information.

Empfohlener Eintrag des Staffelleiters unter Bemerkungen im Spielbericht:
„Die Wertung der Spiele x bis y erfolgt unter Hinweis auf WO, Anlage 1, Nr. X...“

- ⊗ Spielabbruch (einvernehmlich, z. B. in Unkenntnis der Regelung, dass alle Spiele eines Spielsystems durchgeführt werden)

Begegnungen umwerten											
Nr	Datum, Uhrzeit	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele		Sätze		Bälle		Punkte	genehmigt
21005	03.09.2006 10:00	TTV Rees-Groin II	SV Millingen	5	7	22	32	527	554	0 : 2	<input checked="" type="checkbox"/>
werten in Tabelle und Bilanzen <input type="button" value="Abbrechen"/> <input type="button" value="Speichern"/>											

In diesem Spiel traten beide Mannschaften mit 5 Spielern an und haben das Spiel versehentlich zu früh beendet. Die Genehmigung des ungewöhnlichen Endergebnisses ist nur hier möglich.



Bitte beachten Sie: Diese Funktion ist eine „Allzweckwaffe“. Sie können hier jedes beliebige Ergebnis eintragen und damit auf viele verschiedene Situationen reagieren.

Vergessen Sie nicht den Haken bei *genehmigt*, die Option *werten in Tabelle und Bilanzen* sollten Sie nicht ändern. , fertig.

- **nicht werten in Tabelle / nicht werten in Bilanzen / nicht werten in Tabelle und Bilanzen**

Dies sind Optionen für einen anderen Verband. Sie sollen im BTTV nicht benutzt werden!

- **werten in Tabelle und Bilanzen**

Dies ist die Standardeinstellung für alle Spiele.

- **(nicht) werten in Tabelle, werten in Bilanzen inkl. „kampflose“**

Dies ist eine Option für einen anderen Verband. Sie soll im BTTV nicht benutzt werden!



Sie können das Ergebnis eines Mannschaftskampfes auch als Staffelleiter selbst eintragen und so die Schnellerfassung durch die Vereine ersetzen. **Speichern** nicht vergessen.

Zugriff für Administratoren (und auch Spilleiter)

Der Zugriff auf alle Staffeln ist dem Administrator vorbehalten. Nachfolgende Hinweise gelten aber auch für Spilleiter im Rahmen ihrer zugewiesenen Staffeln.

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Staffel auswählen
- ☞ Vorrunde (Rückrunde)

Hier werden folgende Optionen angeboten:

Ausgewählte Begegnungen - [Ausführen]

Zurück Speichern Optionen siehe oben

- neue Begegnung einfügen
- neu nummerieren, beginnend mit 1
- neu nummerieren, beginnend mit 0
- alle entfernen

„neu nummerieren“ versieht Ihren Spielplan mit neuen Spielnummern von 1 bis x.
Achtung: in der RR können Sie auswählen, ob die Nummerierung wieder mit 1 oder aufbauend auf die VR mit der nächst höheren Spielplannummer erfolgen soll

Auf-/Abstiegsplätze markieren und Tabellen neu berechnen

Alle Tabellenplätze, die zu einem direkten Auf-/Abstieg oder zur Teilnahme an einer entsprechenden Relegation führen, müssen in click-TT spätestens vor dem Abschluss der Rückrunde gekennzeichnet werden, wobei eine Kennzeichnung aus vielen Gründen bereits zum Beginn einer Spielzeit sinnvoll und wünschenswert wäre!

Die Markierung erfolgt in click-TT ganz einfach:

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Staffel auswählen
- ☞ Tabelle
- ☞ Tabellenrang mit der gewünschten Option unter *Auf-/Abstieg* aus der Combobox markieren
- ☞ Speichern

✂ Auch Tabellenränge, auf denen sich zurückgezogene (gestrichene) Mannschaften befinden, müssen so als Abstiegsplätze markiert werden.

! Die Mannschaften, die sich nach Abschluss der Spielzeit (und ggf. Relegation) auf den gekennzeichneten Auf- und Abstiegsplätzen befinden, werden bei der Anlage der folgenden Spielzeit so übernommen, dass die Vereine während der Vereinsmeldung entsprechende Meldeoptionen angeboten bekommen (z.B. „Aufstieg wahrnehmen“), sie werden also im Hintergrund bereits in der neuen Staffel geführt.

Sind die Plätze zur Saisonkopie nicht markiert, müssen die Administratoren in der neuen Spielzeit ggf. manuell an den Kennzeichnungen nacharbeiten und haben dadurch einen erhöhten Aufwand.

Aus diesen Gründen ist die Kennzeichnung unbedingt rechtzeitig vor der „Saisonkopie“ (sehr zeitnah nach dem Abschluss der Relegation) vorzunehmen!

Auf-/Abstieg	Rang	Mannschaft	Pkt-Delta
<input type="checkbox"/> Aufstieg	1	SV DJK Kolbermoor	0,00
<input type="checkbox"/> Relegation Aufstieg	2	Post SV Telekom Augsburg	0,00
<input type="checkbox"/> -	3	SV Weißblau-Allianz München	0,00
<input type="checkbox"/> -	4	DJK SB Landshut	0,00
<input type="checkbox"/> -	5	SpVgg Thalkirchen Freundschaft	0,00
<input type="checkbox"/> -	6	TV Freyung	0,00
<input type="checkbox"/> -	7	TSV 1863 Schwabmünchen	0,00
<input type="checkbox"/> Relegation Abstieg	8	TTG Phoenix Straubing	0,00
<input type="checkbox"/> Abstieg	9	TSV 1896 Rain/Lech	0,00
<input type="checkbox"/> Abstieg	10	TSV Murnau	0,00

Die Möglichkeit, Tabellen direkt zu beeinflussen, ist nur interessant im Zuge einer notwendigen Neuberechnung, zum Beispiel als Folge eines direkten Vergleichs.

Unter *Punkte Delta* können Sie beliebige Zahlen eingeben, um die Tabellenplätze direkt zu beeinflussen.

! Tabelle neu berechnen Ausführen verwirft Ihre manuellen Eingaben und orientiert sich nur an den Spielergebnissen.

Kontrolle und Korrektur von Spielberichten

Sie erreichen die Suchmaske unter

- 🔗 Spielbetrieb Kontrolle
- 🔗 Begegnungen

wo Sie nach Eingabe geeigneter Suchmuster die gewünschte Ausgabe erhalten. Ein Mausklick führt Sie zum vollständig eingetragenen Spielbericht, den Sie am Vermerk „abgeschlossen“ erkennen.

Ebenfalls können Sie an dieser Stelle nach Spielberichten suchen, um eine evtl. vorhandene verspätete Ergebniseingabe zu entdecken. Dazu stehen einige Filteroptionen bzgl. Eingabefristen oder Daten zur Verfügung.

Mannschaftsaufstellung

Was ist zu tun? Nun, Sie werden kurz prüfen, ob beide Mannschaften komplett angetreten sind und ihre Doppel benannt haben. Additionen können Sie sich an dieser Stelle sparen.

Mit Weiter >> erreichen Sie den Spielbericht.

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Sechser-Paarkreuz-System)
Herren- 2. Kreisklasse 2, TTC Union Mülheim VI - Sportfreunde Walsum 09 III
03.09.2006, 10:00h

Mannschaftsaufstellung Erfassung Kontrolle Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

1. Mannschaftsaufstellung

TTC Union Mülheim VI

Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	Löschen
-	-	6.1	Sievers, Michael	-	<input type="checkbox"/>
1	1	6.2	Chilla, Berthold	1	<input type="checkbox"/>
2	2	6.3	Härtel, Manfred	1	<input type="checkbox"/>
-	-	6.4	Kuroczik, Dirk	-	<input type="checkbox"/>
3	3	6.5	Kremling, Lutz	2	<input type="checkbox"/>
4	4	6.6	Kistner, Johannes	3	<input type="checkbox"/>
5	5	6.8	Fritschen, Thomas	3	<input type="checkbox"/>
6	6	6.3	Kluger, Daniel (mJ)	2	<input type="checkbox"/>

Löschen << Einfügen

Sportfreunde Walsum 09 III

Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	Löschen
-	-	3.1	Pogany, Thomas	-	<input type="checkbox"/>
-	-	3.2	Bottländer, Heinz	-	<input type="checkbox"/>
1	1	3.3	Jakubowski, Markus	1	<input type="checkbox"/>
2	2	3.4	Koch, Sebastian	1	<input type="checkbox"/>
3	3	3.5	Sawtschenko, Anton	2	<input type="checkbox"/>
-	-	3.6	Kocima, Kevin	-	<input type="checkbox"/>
4	4	4.2	Besold, Wolfgang	3	<input type="checkbox"/>
5	5	5.1	Gruszczka, Kevin (mJ)	2	<input type="checkbox"/>
6	6	5.4	Frenzer, Philipp (mJ)	3	<input type="checkbox"/>

Löschen << Einfügen

Abbrechen << Zurück Weiter >>

Erfassung

Im Normalfall sind die Tätigkeiten auch hier sehr überschaubar. Sie werden natürlich die Checkboxes zur Kenntnis nehmen – vielleicht steht ja unter *Bemerkungen* etwas Interessantes.



Wenn eine Mannschaft nicht komplett antritt, steht in den unbesetzten Namensfeldern „nicht anwesend/angetreten“.

Überprüfen Sie den Spielbericht auf überzählige Sätze – eingetragen trotz Erreichen des Siegpunktes – und entfernen Sie diese.

Mit Weiter>> erreichen Sie den Kontrollschritt.



Ein Problem ist es, wenn während Ihrer Arbeitssitzung ein Spielbericht erfasst wird. Sie finden dann zwar den Vermerk „abgeschlossen“, es ist aber möglich, dass verschiedene Einträge oder gleich alle Sätze fehlen. Beenden Sie Ihre Arbeitssitzung, und loggen Sie sich neu ein.

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Sechser-Paarkreuz-System)
 Herren- 2. Kreisklasse 2, TTC Union Mülheim VI - Sportfreunde Walsum 09 III
 03.09.2006, 10:00 Uhr

Mannschaftsaufstellung **Erfassung** Kontrolle Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

2.1. Allgemeines
 Spieltag 03.09.2006
 Spielbeginn 10:00 Uhr
 Spielende 13:00 Uhr

2.2. Spielergebnis
 Sollte eine der beiden Mannschaften nicht zur Begegnung angetreten sein, wählen Sie bitte hier den **Sieger wegen Nichtantreten des Gegners**: In einem solchen Fall muss untenstehendes Formular nicht ausgefüllt werden, die Berechnung des Endergebnisses erfolgt automatisch mit Einstieg auf den Kontrollschritt der Ergebniseingabe.

	TTC Union Mülheim VI	Sportfreunde Walsum 09 III	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz
D1-D2	Chilla, Berthold	Savchenko, Anton	11:3	11:5	11:8	0:0	0:0
	Härtel, Manfred	Gruszczka, Kevin					
D2-D1	Kremling, Lutz	Jakubowski, Markus	13:11	9:11	9:11	11:4	11:9
	Kluger, Daniel	Koch, Sebastian					
D3-D3	Kistner, Johannes	Besold, Wolfgang	11:9	11:5	3:11	7:11	5:11
	Fritschen, Thomas	Frenzer, Philipp					
1-2	Chilla, Berthold	Koch, Sebastian	10:12	11:8	11:9	11:7	0:0
2-1	Härtel, Manfred	Jakubowski, Markus	9:11	6:11	11:7	11:13	0:0
3-4	Kremling, Lutz	Besold, Wolfgang	2:11	6:11	6:11	0:0	0:0
4-3	Kistner, Johannes	Savchenko, Anton	11:9	4:11	7:11	5:11	0:0
5-6	Fritschen, Thomas	Gruszczka, Kevin	5:11	5:11	12:14	0:0	0:0
6-5	Kluger, Daniel	Frenzer, Philipp	10:12	12:10	11:8	11:13	11:8
1-1	Chilla, Berthold	Jakubowski, Markus	11:9	11:9	9:11	10:12	11:9
2-2	Härtel, Manfred	Koch, Sebastian	11:9	11:7	13:15	11:6	0:0
3-3	Kremling, Lutz	Savchenko, Anton	9:11	5:11	11:9	12:10	8:11
4-4	Kistner, Johannes	Besold, Wolfgang	7:11	9:11	9:11	0:0	0:0
5-5	Fritschen, Thomas	Gruszczka, Kevin	6:11	11:8	12:14	11:8	12:10
6-6	Kluger, Daniel	Frenzer, Philipp	11:9	11:8	8:11	12:10	0:0
D1-D1	Chilla, Berthold	Jakubowski, Markus	11:9	13:11	13:11	0:0	0:0
	Härtel, Manfred	Koch, Sebastian					

2.3. Bemerkungen
 Bemerkungen (sonstiger Spieler, etc.)

 Abbrechen << Zurück Weiter >>

Kontrolle

Hier endlich wird click-TT aktiv und liefert die Ergebnisse der Spielberichtsprüfung, z. B.:

3. Kontrolle
Hinweis(e)

- Falscher Einzeleinsatz! Der Einsatz der Einzelspieler der Gastmannschaft Sportfreunde Walsum 09 III entspricht nicht der Einzelaufstellung.

Sie erhalten Informationen über folgende Bereiche:

1. falsche Einzelaufstellung (Schritt 1)
2. falsche Einzelaufstellung (Abweichung von Schritt 1 zu Schritt 2; roter Kreis auf vorheriger Seite)
3. falsche Aufstellung der Doppel (Addition der Doppel 2 und 3 liefert Aufstellungsfehler)
4. falsche Aufstellung der Doppel (Abweichung von Schritt 1 zu Schritt 2, was nur durch Manipulation der Namensfelder möglich ist)
5. Einsatz eines Ersatzspielers mit einem Sperrvermerk
6. Einsatz eines Spielers ohne Einsatzberechtigung für die Mannschaft
7. Überschreiten des Siegpunktes
8. Nichterreichen des Siegpunktes (was mancherlei Gründe haben kann)

Beginnen wir mit dem Normalfall. Es erscheint keine Fehlermeldung, und tatsächlich bleibt Ihnen jetzt nur noch die Genehmigung

Spielbericht genehmigt, danach .

Die Punkte 1 bis 6 sind problematisch, weil sie allesamt zum Verlust des gesamten Meisterschaftsspiels führen. Normalerweise ist es nicht notwendig, den Spielbericht einzufordern. Wenn Ihre nachfolgende Wertung beanstandet wird, ist immer noch Zeit dafür.

Wenn der Siegpunkt überschritten wurde (Nr. 7), sollten Sie nach dem Button die überflüssigen Spiele/Sätze löschen.

Bei Nr. 8 gibt es mehrere Möglichkeiten: Übertragungsfehler des Gastgebers, einvernehmlicher (irrtümlicher) Spielabbruch (z. B. nach Beanstandung eines Schlägers), Spielabbruch durch besondere Vorkommnisse usw. Sie müssen hier auf jeden Fall tätig werden (Original-Spielbericht und/oder Stellungnahmen einfordern). Doch eines ist sicher: Der Spielbericht in click-TT selbst wird unverändert bleiben, sofern keine Einzel/Doppel nachträglich umgewertet werden müssen (siehe unten). Eine zu erwartende Wertung nehmen Sie dann über die Funktion *Umwertung* vor.

Umwertung einzelner Spiele

Auch das kann passieren: Umwertung von Doppel oder Einzeln, z. B. nach Entscheidung über Frischkleben oder unzulässigen Belag. In diesem Fall ist tatsächlich in den Spielbericht einzugreifen, damit die Spielverluste sich auch in den Bilanzen wiederfinden. Ggf. benötigen Sie danach noch die Funktion *Umwertung*, weil in derartigen Fällen nicht mehr alle Begegnungen für den Siegpunkt ausreichen.

Systemmeldungen

click-TT löst die sog. Spielbetriebsprüfungen zunächst einmal jede Nacht automatisch aus und liefert damit einen möglichst aktuellen Stand beim ersten Login des Tages (siehe unten).

Sie erreichen die Kontrollen unter

- Spielbetrieb Kontrolle
- Spieler

Sie können jetzt die gewünschte Option einstellen und die Suche auf eine Ihrer Klassen beschränken. Administratoren haben zusätzliche Optionen: Altersklasse und Region (nur für Administratoren der Bezirke).

Die einzige in Bayern zur Verfügung stehende Prüfung ist die Prüfung nach „Stammspielern, die insgesamt weniger als 3 Einzeleinsätze hatten“



Diese Funktion bringt evtl. kein Ergebnis, wenn Sie eines der Datumsfelder besetzen.

Name	Spielberechtigungs-Nr.	RES	Verein	Meldung
------	------------------------	-----	--------	---------

Das Suchergebnis nennt Ihnen

- den Namen des Spielers,
(Hier führt ein Link auf den Head-to-Head-Vergleich des Spielers auf der öffentlichen Seite. Sie können dort erkennen, wie das Prüfergebnis entstanden ist.)
- seine Spielberechtigungsnummer,
- seinen Verein,
- seine Altersklassenzuordnung („Meldung“) mit Link auf die Mannschaftsaufstellung, incl. der Nummer seiner Mannschaft.



Es werden automatisch alle Spielberichte nur bis zum Vortag ausgewertet, auch ungenehmigte. Dadurch ist die Liste nicht in jedem Fall aktuell und korrekt. Sie müssen also ggf. die Prüfroutine für jeweils eine einzelne Klasse manuell auslösen.

Dies funktioniert unter

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Staffel auswählen
- ☞ Spielbetriebsprüfungen: Vorrunde (Rückrunde) aktualisieren

Spielbetriebsprüfungen

- Vorrunde aktualisieren
- Rückrunde aktualisieren

Allerdings ist der Link nur einmal pro Arbeitssitzung frei geschaltet, um eine übermäßige Belastung des Systems zu verhindern. Sie müssen sich also ggf. ab- und danach wieder anmelden.

Wenn Sie die Prüfung auslösen, erscheint ein Hinweisfenster, das Sie um ein wenig Geduld bittet. In der Tat kann es länger als eine Minute dauern, bis alle Routinen abgearbeitet sind. Das Hinweisfenster wird während dieser Zeit häufig aktualisiert, was sich evtl. in einem Flackern äußert. Nach der Prüfung offeriert click-TT den direkten Weg zur Suchmaske.

Abschluss der Vorrunde/Rückrunde

• Abschluss der Vorrunde

Erfahrungsgemäß stehen die Ergebnisse und Spielberichte des letzten Spieltages der Vorrunde sehr zeitnah zur Verfügung. Spätestens dann sollte auch die Genehmigung aller Vorrunden-Spiele erfolgt sein, zu empfehlen ist jedoch in jedem Fall die zeitnahe Genehmigung, um ggf. Vereine auf Verstöße hinzuweisen, die sie ansonsten evtl. wiederholen würden.

Der komplette Abschluss der Vorrunde ist nicht nur wichtig, damit für die Genehmigung der Rückrundenmeldungen alle Informationen zur Verfügung stehen!

Die (hoffentlich) vollständigen Einzelbilanzen finden Sie unter

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Staffel auswählen
- ☞ Bilanzübersicht (gesamt oder kompakt)

• Abschluss der Rückrunde

Spätestens jetzt sollte auch die Genehmigung aller Rückrunden-Spiele erfolgen, zu empfehlen ist jedoch in jedem Fall die zeitnahe Genehmigung.

Die Auf- und Abstiegspeile haben Sie hoffentlich schon im Laufe der Saison gesetzt. Könnte das „Problem“ des direkten Vergleichs bleiben, das in click-TT „halbautomatisch“ gelöst wird.

Gehen Sie wie folgt vor:

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Staffel auswählen
- ☞ Tabelle

Nach Auswahl der punktgleichen Mannschaften erhalten Sie mit der Option **Direkter Vergleich** und **Ausführen** die gewünschte Untertabelle. Je nach Sachlage sind weitere Vergleiche notwendig. Um einen direkten Vergleich mit mehr als zwei Mannschaften korrekt durchzuführen, orientieren Sie sich bitte an den Vorgaben unserer Wettspielordnung.

Setzen Sie die festgestellte Reihenfolge der Mannschaften über die sog. Delta-Punkte in der Tabelle um (siehe S. 11). Je mehr Delta-Punkte, desto höher der Tabellenplatz. Mit **Tabelle anhand eingeegebener Punkte berechnen** und **Ausführen** ist die neue Reihenfolge festgeschrieben.

Auswahl	Auf-/Abstieg	Rang	Mannschaft
<input checked="" type="checkbox"/>	Aufstieg	1	SC Bayer 05 Uerdingen II
<input checked="" type="checkbox"/>	Relegation Aufstieg	2	TuS Neviges
<input checked="" type="checkbox"/>	-	3	ASV Einigkeit Süchteln
<input type="checkbox"/>	-	4	DJK Siegfried Osterath
<input type="checkbox"/>	-	5	Ruhrorter TV
<input type="checkbox"/>	-	6	Anrather TK
<input type="checkbox"/>	-	7	VfB Kirchhellen
<input type="checkbox"/>	-	8	TTSC Mülheim 71
<input type="checkbox"/>	-	9	SVM Essen
<input type="checkbox"/>	Relegation Abstieg	10	TuS 08 Rheinberg
<input type="checkbox"/>	Abstieg	11	BSV GW Wesel-Flüren
<input type="checkbox"/>	Abstieg	12	RuWa Dellwig

Direkter Vergleich

Direkter Vergleich						
Rang	Mannschaft	Beg.	Punkte	Spiele	Sätze	Bälle
1	SC Bayer 05 Uerdingen II	2	3:1	17:15	61:68	1134:1198
2	ASV Einigkeit Süchteln	2	2:2	16:15	68:56	1161:1115
3	TuS Neviges	2	1:3	14:17	56:61	1081:1063

Hinweis: Die Sortierung des direkten Vergleichs erfolgt nach Punkte-Differenz, Spiele-Differenz, Sätze-Differenz, Bälle-Differenz.

Hinweis: **Tabelle neu berechnen** und **Ausführen** ignoriert Ihre manuellen Eingaben.

- **halbjährlicher Auf- und Abstieg (Zugriff nur für Administratoren)**

Voraussetzung für eine Neueinteilung bestehender Staffeln nach dem Ende der Vorrunde ist die korrekte Kennzeichnung der Staffeln mit dem Vermerk *Vorrunde*. Die Mannschaften stehen jetzt für die „Ligen- und Gruppen-Einteilung“ der Rückrunde zur Verfügung.

- ☞ Spielbetrieb Meldung
- ☞ Ligen- und Gruppen-Einteilung

Hier die einzelnen Schritte:

1. Auswahl der Liga
2. *Rückrunde* einstellen
3.
4. Neue Rückrundenstaffel aus Staffel X auswählen
5.

Die neuen Gruppen erhalten automatisch den Zusatz „RR“ und unterscheiden sich damit von ihren „Kollegen“ der Vorrunde.

6. Unter der Überschrift *Einteilung Rückrunde* ist die neue Gruppe zu sehen. Auf diese Weise werden alle Staffeln der Rückrunde erzeugt. Dieser Schritt ist für jede Vorrundenstaffel unerlässlich, damit wirklich alle Mannschaften der Vorrunde berücksichtigt (kopiert) werden.

! Einen „normalen“ Eindruck in der neuen Staffel machen zurückgezogene Mannschaften. Sie müssen sie erneut zurückziehen, aber zunächst dort belassen. Ansonsten gibt es Probleme mit der Mannschaftsmeldung.

7. Sollten Sie weitere Rückrundenstaffeln wünschen, können Sie diese unter „Konfiguration – Ligen“ selbst erstellen. Kennzeichnung „Rückrunde“ nicht vergessen!



Die Auf- und Abstiegspeile haben in dieser Phase der Saison keine Wirkung.



Die wenigen neu gemeldeten Mannschaften sollten Sie auf Zuruf selbst (über die Vereinsmeldung) einklicken. Ebenso verfahren Sie mit Mannschaften, die in der Vorrunde zurückgezogen wurden und jetzt wieder an den Start gehen sollen. Sie dürfen sie nicht „wiederbeleben“. Melden Sie einfach eine neue hinzu – auch wenn Ihnen die neue Nummerierung zuwider ist.

Nach Abschluss der Vorrunde gestrichene Mannschaften müssen Sie über *aus Staffel entfernen* von der Spielplangenerierung der Rückrunde fernhalten. Wenn der Spielplan fertig ist, müssen Sie die Mannschaft über *Nicht Eingeteilte des Vereins* wieder zuordnen und erneut zurückziehen.



Bitte platzieren Sie zurückgezogene Mannschaften auf gar keinen Fall in einer eigenen Liga. Ein öffentlicher Mülleimer ist das letzte, was wir brauchen können.