

Spielleiterzugang

Kurze Inhaltsübersicht:

- Spielbetrieb Organisation
- „Gruppenseite“
 - Grundkonfiguration,
 - Werkzeuge
 - Gruppen-Rundschreiben
 - Spielplan und Begegnungen
 - Änderungsprotokolle
 - Downloads
 - Tabelle
- Zurückziehungen
- Zugriff auf Begegnungen und Tabellen
 - Termine bearbeiten, tauschen und verlegen
 - E-Mail-Versand
 - Spielwertungen
- Online-Abwicklung für Verlegungen von Spielterminen und Heimrechttausch
- Auf-/Abstiegsplätze markieren und Tabellen neu berechnen
- Kontrolle und Korrektur von Spielberichten
 - Mannschaftsaufstellung
 - Erfassung
 - Kontrolle und Genehmigung
 - Umwertung
- Abschluss der Vorrunde/Rückrunde
 - Abschluss
 - halbjährlicher Auf- und Abstieg
- Automatisiert erstellte Entscheidungen aus click-TT – I
- Automatisiert erstellte Entscheidungen aus click-TT – II

Neue Inhalte 2018:

- Online-Abwicklung für den Heimrechttausch (Seite 13)
- Vereinfachung der Kontrolle von Spielberichten (Seite 17)

Neuer Inhalt 2019:

- Verpflichtende Begründung bei “Umwertung”/”Wertung gegen ...” (Seite 12)

Handlungsanleitung für Fachwarte des BTTV: Spielleiterzugang in click-TT

Spielbetrieb Organisation

Hier finden Sie den Ligenplan der ganz oben rechts (über dem Button Abmelden) eingestellten Meisterschaft. Sind Sie Spielleiter in mehreren Ebenen, können Sie an dieser Stelle auch zwischen den Meisterschaften wechseln. Im Ligenplan sind nur "Ihre" Gruppen über den entsprechenden Link aufzurufen.

Außer dem zugewiesenen Spielleiter haben ausschließlich die Administratoren (die Personen mit dem Recht „Meisterschaft“) der jeweiligen Ebene Zugriff auf die Gruppen.

„Gruppenseite“

Mit einem Klick auf die entsprechende Gruppe im Ligenplan gelangen Sie auf die „Gruppenseite“, auf der Sie diverse Informationen und Konfigurationsmöglichkeiten vorfinden.

• **Grundkonfiguration**

Allgemein

Grundkonfiguration

Name	Herren Bayernliga Nord
Kurzname	Bayernliga Nord
Spieleiter	Meinl, Thorsten
Identifikation	URL-ID: 157463

Allgemein
Name
Kurzname
Spielnummern-Vergabe mit beginnen

Auf die Änderung der Felder Name und Kurzname soll auf jedem Fall verzichtet werden, da Sie die Folgen nicht komplett abschätzen können!

Spielplanaktualisierungen ohne Spielverlegungskennzeichen

Spielplanaktualisierungen sollen erst ab dem eingetragenen Datum als Spielverlegung ("V"-Kennzeichnung) ausgewiesen werden. Der veröffentlichte Spielplan wird so lange als „vorläufig“ gekennzeichnet. Darüber hinaus bleibt auch die Bearbeitung des Spielplans in Listenform bis zum Erreichen des Datums möglich.

Endgültiger Spielplan
Endgültiger Spielplan VR [TT.MM.JJJJ]
Endgültiger Spielplan RR [TT.MM.JJJJ]
Spielplanaktualisierungen bis zum angegebenen Datum der Runde werden nicht als Spielverlegung gekennzeichnet.

Die Möglichkeit zum E-Mail-Versand besteht; berücksichtigt werden die Daten bei der Spielbearbeitung über die Aktion "bearbeiten (Termin, Spiellokal, usw.)", auf die später genauer eingegangen wird.

Spielberichtserfassung

Der Punkt steht selbsterklärend für sich.

Spielberichtserfassung
Zuschauer Eingabe Zuschaueranzahl und Anzeige Zuschauermatrix aktiv
Aktiviert bzw. deaktiviert die Erfassungsmöglichkeit der Zuschaueranzahl bei der Spielberichtseingabe, sowie die Anzeige der Zuschauer-Matrix im öffentlichen Bereich.

Veröffentlichung

Die Daten unter Veröffentlichung sind nur vorgeblendet, diese können ohne weiteres von Ihnen angepasst werden. Insbesondere das Datum zur Veröffentlichung des Spielplans (der VR und der RR) muss geändert werden, sobald Sie einen Spielplan generiert haben und dieser veröffentlicht werden soll.

Veröffentlichung
Spielplan VR [TT.MM.JJJJ]
Spielplan RR [TT.MM.JJJJ]
Mannschaftsmeldung VR [TT.MM.JJJJ]
Mannschaftsmeldung RR [TT.MM.JJJJ]

Beachten Sie bitte, dass die Anzeige des Spielplans im öffentlichen Bereich bis zum nächsten Tag dauern kann, da einige Inhalte zwischengespeichert und erst nachts aktualisiert werden.

E-Mail-Empfänger für Spielplanänderungen

Der Punkt steht selbsterklärend für sich und wird später erneut aufgegriffen.

Bemerkungen

Für wichtige Informationen, die auch öffentlich sichtbar sein dürfen, kann das Feld „Bemerkungen“ genutzt werden. Hier können Sie z.B. auch etwas zur Veröffentlichung des Spielplans eintragen.

Beachten Sie bitte, dass die Anzeige des Textes im öffentlichen Bereich ein wenig dauern kann, da einige Inhalte zwischengespeichert werden und nicht immer direkt aktualisiert werden.

• **Werkzeuge**

Hier stehen unterschiedliche Möglichkeiten bereit, um einen Spielplan zu erzeugen.

Werkzeuge

- [Spielplan Vorrunde generieren](#)
- [Spielplan Rückrunde generieren](#)
- [Spielplan Vorrunde importieren](#)
- [Spielplan Rückrunde importieren](#)
- [Meinl-Spielplangenerator \(Online\)](#)
- [Meinl-Spielplangenerator \(Offline\)](#)
-  [Meinl Generator Dokumentation \(pdf, 836KB\)](#)
- [Sperrwünsche bearbeiten](#)

Spielplan generieren

Zum Einen der click-TT-Generator, der für andere Landesverbände entwickelt wurde und nicht ganz genau auf das bayerische Terminmeldemodell passt. Er kann jedoch ohne weiteres benutzt werden, um einen einfachen Spielplan als Arbeitsgrundlage zu erzeugen („siehe auch Handlungsanleitung für Fachwarte des BTTV: Integrierter Spielplangenerator in click-TT“).

Meinl-Spielplangenerator

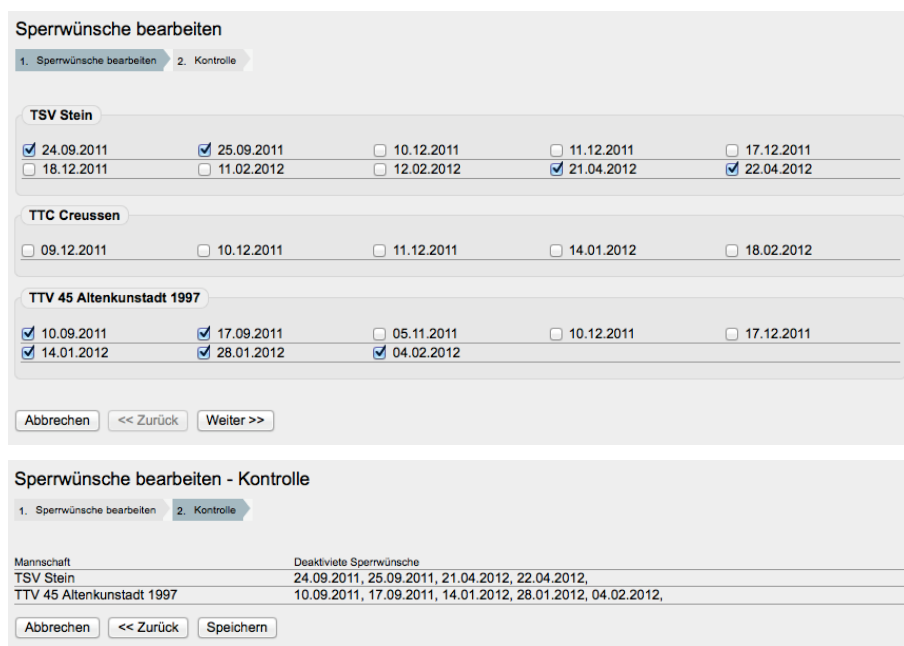
Zum Anderen der Meinl-Generator, der einigen bereits aus TT-Liga bekannt sein dürfte. Er steht hier nun in einer weiterentwickelten Version voll integriert in click-TT oder als Offline-Programm zur Verfügung und verarbeitet die Terminwünsche der Vereine. Die entsprechende Dokumentation steht hier immer in der aktuellsten Version als Link zur Verfügung.

Sperrwünsche bearbeiten

Für den Meinl-Generator besteht an dieser Stelle über das Werkzeug „Sperrwünsche bearbeiten“ die Möglichkeit der Deaktivierung einzelner Sperrwünsche (Freiwünsche) der Terminmeldung durch die Vereine.

Dies ist ein Werkzeug, um einen „besseren“ Spielplan zu erzeugen, falls durch zu viele Sperrwünsche kein „vernünftiger“ Spielplan erzeugt werden kann.

Deaktivierte Sperrwünsche werden nicht an den Meinl-Generator übermittelt bzw. exportiert.



Mannschaft	Deaktivierte Sperrwünsche
TSV Stein	24.09.2011, 25.09.2011, 21.04.2012, 22.04.2012,
TTV 45 Altenkunstadt 1997	10.09.2011, 17.09.2011, 14.01.2012, 28.01.2012, 04.02.2012,

Spielplan importieren

Als letztes besteht eine Import-Möglichkeit für unterschiedliche Formate. Das Benson-Format konnte bereits auch in TT-Liga importiert werden. Für TTSKS selber besteht keine direkte Importmöglichkeit, aber es existiert ein Skript, mit dem ein TTSKS-Spielplan in das importfähige Benson-Format konvertiert werden kann. Dieses „mini-Programm“ kann formlos in der Geschäftsstelle angefordert werden.

• **Gruppen-Rundschreiben**

Sie haben über das Werkzeug Gruppen-Rundschreiben die Möglichkeit, direkt aus click-TT unterschiedliche Personenkreise anzuschreiben, ohne dass Sie die E-Mail-Adressen in anderen Datenquellen suchen und/oder Ihr Mailprogramm bemühen müssen.

Gruppen-Rundschreiben

- [neues Gruppen-Rundschreiben](#)
- [Getätigte Versandaktionen](#)

Neues Gruppen-Rundschreiben

Im ersten Schritt können Sie aus mehreren Datenquellen auswählen und diese über einen Klick auf den gleichnamigen Button **Hinzufügen**. Es können nach diesem Verfahren auch mehrere Datenquellen nacheinander ausgewählt werden und alle oder ausgewählte Ansprechpartner der Mannschaften kontaktiert werden.

Mit **weiter** gelangen Sie in die Maske, in der Sie Ihre E-Mail verfassen, den Text mit einfachen Editiermöglichkeiten bearbeiten und eine Betreffzeile festlegen können. Ebenfalls finden Sie eine erste Vorschaumöglichkeit.

Wiederum mit **weiter** gelangen Sie in den letzten Kontrollschritt, in dem Ihnen die ganze E-Mail erneut angezeigt wird (u.a. mit Ihrem Benutzernamen als Absender-Adresse) und Sie auch sehen, an welche und wie viele E-Mail-Adressen der Versand erfolgen wird. Sollte eine Person mehrfach mit einer E-Mail-Adresse erscheinen, wird sie trotzdem nur einmal angeschrieben. In diesem Schritt können Sie der E-Mail auch noch über **Durchsuchen** und **Hinzufügen** Dateien anhängen.

Nach einem Klick auf den Button **Versand starten** verschicken Sie abschließend das Gruppen-Rundschreiben. Eine Kopie der E-Mail wird automatisch auch an den eingeloggt User versandt.

Getätigte Versandaktionen

Hier haben Sie eine Übersicht aller durch Sie getätigten Versandaktionen für diese Gruppe. Quasi ein kleines Archiv, über das die Versandaktionen einzusehen und nachzuverfolgen sind.

• **Spielplan und Begegnungen**

Hier stehen Ihnen Funktionen zur Verfügung, auf die im Punkt „Zugriff auf Begegnungen und Tabellen“ näher eingegangen wird.

Spielplan und Begegnungen

- **Vorrunde:** 45 Begegnungen
- **Rückrunde:** 45 Begegnungen

• Änderungsprotokolle

Hier stehen Ihnen sämtliche Änderungen, die an den Spielplänen durchgeführt wurden, als Protokoll zur Verfügung – auch die Änderungen der später beschriebenen “Online-Abwicklung für Verlegungen von Spielterminen”.

Änderungsprotokolle

- **Vorrunde:** 0 Einträge
- **Rückrunde:** 0 Einträge

• Downloads

Unter den Downloads sind diverse Dokumente zu finden, die alle aus „Gruppensicht“ aufgebaut sind, also jeweils immer alle betreffenden Daten aller Mannschaften der Gruppe enthalten.

Im Gegensatz dazu sind alle verlinkten Dokumente, die direkt darunter hinter den Mannschaften der Gruppe zu finden sind, aus „Mannschaftssicht“ aufgebaut. Sie enthalten immer alle Daten der betreffenden Mannschaft bzw. des Vereins.

Downloads

- Terminmeldung für Meinl-Generator (xml)
- Terminmeldungen (pdf)
- Tabelle und Spielplan (pdf)
- Gruppen-Spielplan Vorrunde (pdf)
- Gruppen-Spielplan Rückrunde (pdf)
- Alle Spielberichte (pdf)
- Alle Spielberichte Vorrunde (pdf)
- Alle Spielberichte Rückrunde (pdf)
- SR-Einsatzplan Vorrunde (pdf)
- SR-Einsatzplan Rückrunde (pdf)
- SR-Anschriftenverzeichnis (pdf)
- Bilanzübersicht (csv)
- Bilanzübersicht Vorrunde (csv)
- Bilanzübersicht Rückrunde (csv)
- Bilanzübersicht (pdf)
- Bilanzübersicht Vorrunde (pdf)
- Bilanzübersicht Rückrunde (pdf)
- Bilanzübersicht kompakt (pdf)
- Bilanzübersicht Vorrunde kompakt (pdf)
- Bilanzübersicht Rückrunde kompakt (pdf)
- Mannschaftsmeldung Vorrunde (csv)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde (csv)
- Mannschaftsmeldung Vorrunde (pdf)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde (pdf)
- Mannschaftsmeldung Vorrunde kompakt (csv)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde kompakt (csv)
- Mannschaftsmeldung Vorrunde kompakt (pdf)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde kompakt (pdf)
- Gruppenkontaktadressen (pdf)

Tabelle	
Rang	Mannschaft
1	TTC Kist

Meldung
Termine VR+RR: 21.06.2015, Mannschaft VR: 23.07.2015, Mannschaft RR: 30.12.2015, hans_eller@web.de
Mannschaftsmeldung, Bilanzübersichten...

Downloads
Spielberechtigungsliste (pdf)
Vereinsmeldung - Meldetermin (pdf)
Terminwünsche (pdf)
Terminwünsche - Meldetermin (pdf)
Q-TTR-Liste (pdf)
Mannschaftsmeldung VR (pdf)
Mannschaftsmeldung RR (pdf)
Bearbeitungsprotokoll (pdf)
Vereinspielplan (pdf)
Alle Spielberichte (pdf)
Alle Spielberichte Vorrunde (pdf)
Alle Spielberichte Rückrunde (pdf)

• Tabelle

Hier stehen Ihnen Funktionen zur Verfügung, auf die in den Punkten „Zurückziehungen“, „Zugriff auf Begegnungen und Tabellen“, bzw. „Abschluss der Vorrunde/Rückrunde“ noch kurz eingegangen wird.

Der Link „Mannschaftsmeldung, Bilanzübersichten ...“ führt direkt zur entsprechenden Seite des Vereins im öffentlichen click-TT-Bereich.

Ganz wichtig kann der an dieser Stelle verlinkte Einstieg in die Terminmeldung der Mannschaft sein. Über „Termine VR+RR“ gelangen Sie auch dann noch zur Meldung, wenn der Verein bereits keine Möglichkeit mehr dazu hat, da der „Meldezeitraum“ nicht mehr geöffnet ist.

Hier können Sie Anpassungen an den Terminwünschen vornehmen, um dem Meinl-Generator bessere oder weitere Möglichkeiten zu bieten.

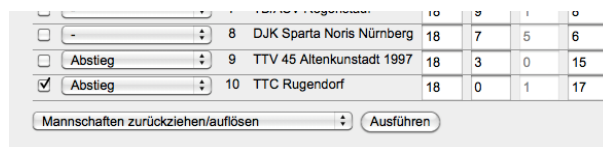
Wenn Sie die Wünsche des Vereins geändert haben, können Sie über das Dokument „Terminwünsche - Meldetermin“ der entsprechenden Mannschaft die Terminwünsche ggf. in den Ursprungszustand zurücksetzen, dort ist der Stand der Terminmeldung zum für den Verein letztmöglichen Termin der Abgabe zu finden.

An dieser Stelle sei auch das Dokument „Vereinsmeldung - Meldetermin“ des entsprechenden Vereins erwähnt. In diesem ist der Stand der ursprünglichen Vereinsmeldung zum für den Verein letztmöglichen Termin der Abgabe zu finden – unabhängig davon, in welcher Liga und Gruppe die Mannschaften aktuell eingeteilt sind.

Zurückziehungen

Zurückziehungen erledigen Sie ganz einfach:

- Spielbetrieb Organisation
- Gruppe auswählen
- Tabelle
- Mannschaft unter *Auswahl* markieren



	8	9	10	11	12
<input type="checkbox"/> -	DJK Sparta Noris Nürnberg	18	7	5	6
<input type="checkbox"/> Abstieg	TTV 45 Altenkunstadt 1997	18	3	0	15
<input checked="" type="checkbox"/> Abstieg	TTC Rugendorf	18	0	1	17

Mannschaften zurückziehen/auflösen

-

Alle bisher absolvierten Spiele der Mannschaft werden nun automatisch mit dem Vermerk *nicht werten in Tabelle* und dem Vermerk „U“ (= Umwertung) versehen und alle noch nicht ausgetragenen Spiele der Mannschaft werden gelöscht.

-

H Zurückgezogene (gestrichene) Mannschaften werden niemals vollständig gelöscht. Es erfolgt auch keine Umbenennung der verbliebenen Mannschaften.

H Einzel aus Mannschaftskämpfen zurückgezogener/gestrichener Mannschaften werden für die Berechnung der Tischtennis-Rangliste (TTR-Werte) gemäß Wettspielordnung wie gespielt berücksichtigt.

! **Bevor die Funktion „Mannschaft zurückziehen/auflösen“ ausgeführt wird, müssen alle Spiele an der die zurückziehende Mannschaft beteiligt war incl. aller Ergebnisse erfasst und genehmigt sein. Durch eine Ergebniseingabe und/oder Genehmigung nach dem Rückzug wird das Ergebnis wieder in die Berechnung der Tabelle übernommen.**

Um dies zu korrigieren müsste dann die Mannschaft erneut zurückgezogen werden.

! Die Funktion „Mannschaft zurückziehen/auflösen“ lässt sich nicht vollständig rückgängig machen, auch wenn die Funktion „Zurückziehung/Auflösung aufheben“ inzwischen existiert. Es können damit nicht alle Dinge in den ursprünglichen Stand zurückversetzt werden und eine manuelle Nacharbeit ist unerlässlich!

Zugriff auf Begegnungen und Tabellen

Die Zugriffsmöglichkeit auf Begegnungen ist in click-TT wie folgt geregelt: Administratoren mit dem Recht „Meisterschaft“ haben Zugriff auf den gesamten Bezirk, Spielleiter nur auf die ihnen zugeteilten Gruppen.

Zugriff für Spielleiter (und auch Administratoren)

Sie erreichen die Suchmaske unter

- ☞ Spielbetrieb Kontrolle
- ☞ Begegnungen

wo Sie nach Eingabe geeigneter Suchmuster die gewünschte Ausgabe erhalten.

Begegnungen

Filter-Optionen

Zeitraum bis (Beispiel: 03.12.2005)

Runde

Staffel

Status

Genehmigung nur noch nicht genehmigte Begegnungen anzeigen

Verspätete Ergebniseingabe

- Spielberichte, die später als Minuten nach Spielende erfasst wurden
- Mannschaftsergebnisse, die später als Minuten nach Spielende erfasst wurden
- Spielberichte, die später als erfasst wurden (Beispiel: 03.12.2005 18:30)
- Mannschaftsergebnisse, die später als erfasst wurden (Beispiel: 03.12.2005 18:30)

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass die Filter-Optionen "UND"-verknüpft werden!

Datum der Ersterfassung (Ergebnismeldung)

6 gefunden | Seite 1 / 1

Herren-Landesliga 8

Auswahl	Datum	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele		Status	Info	Punkte	Bericht
<input checked="" type="checkbox"/>	29.08.2009 18:30	1099	1	TTV Rees-Groin	Meidericher TTC 47	0	0	offen	:		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	29.08.2009 18:30	1094	1	Post SV Kamp-Lintfort II	TuS 08 Rheinberg II	0	0	offen	:		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	30.08.2009 10:00	1098	H	TTSC Mülheim 71 III	TTC BR Schaephuysen II	0	0	offen	:		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	30.08.2009 10:00	1097	1	Spvgg. Meiderich 06/95 II	Weseler TV	0	0	offen	:		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	30.08.2009 10:00	1095	1	TTSC Mülheim 71 II	Post SV Kamp-Lintfort	0	0	offen	:		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	30.08.2009 10:00	1096	1	SV Walbeck II	DJK Rhenania Kleve II	0	0	offen	:		erfassen (pdf)

Ausgewählte Begegnungen

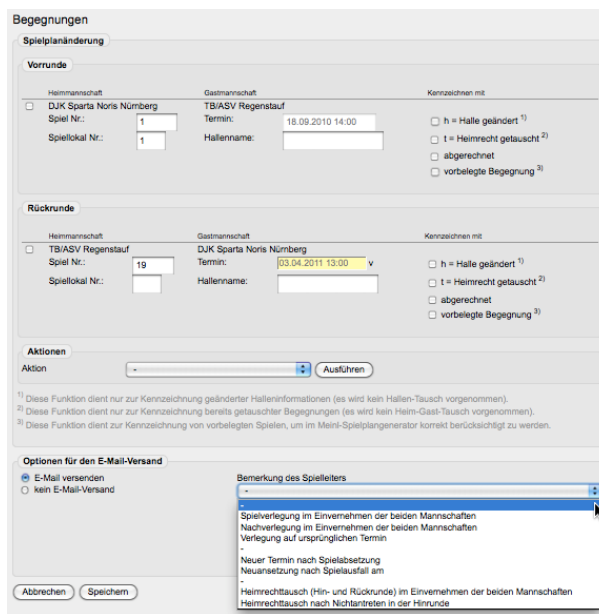
- bearbeiten (Termin, Spiellokal, usw.)
- zurücksetzen
-
- Wertung "gegen Heimverein"
- Wertung "gegen Gastverein"
- Wertung "gegen beide"
- Wertung "gegen..." aufheben
- Umwertung
-
- nicht werten in Tabelle, werten in Bilanzen
- nicht werten in Bilanzen, werten in Tabelle
- nicht werten in Bilanzen, werten in Tabelle
- werten in Tabelle, werten in Bilanzen
-
- nicht werten in Tabelle, werten in Bilanzen inkl. "kampflose"
- werten in Tabelle, werten in Bilanzen

Sie haben an dieser Stelle nun jede Menge Möglichkeiten, eine markierte Begegnung (roter Kreis) zu bearbeiten.

• **bearbeiten (Termin, Spiellokal, usw.)**

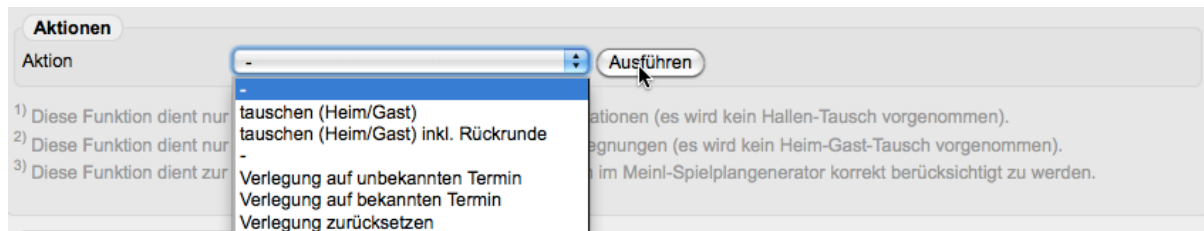
Ob es sinnvoll ist, die Spielnummer oder den Spieltag zu bearbeiten, sei dahingestellt. Die Änderung der Spiellokalnummer kommt schon ab und zu vor. Sie können bei *Hallenname* auch eine ganz andere Halle eintragen. Die Möglichkeiten reichen von „in München“, über „Realschule Roth“ bis „Turnhalle Beethovenstr.“, oder was immer möglichst eindeutig auf die Sporthalle hinweist. Im Terminplan erscheint dann ein „H“ (grüner Kreis), im öffentlichen Bereich ebenso. Anklicken des „H“ erhält man den eingetragenen Hinweis auf die neue Halle.

Wenn Sie eine derartige Änderung vornehmen, können Sie die Checkbox *Halle geändert* anklicken. Das Spiel erscheint dann mit dem Zusatz „h“ (Hallenverlegung).



Die Checkbox *Heimrechttausch* ist immer dann angeklickt, wenn dieses Spiel tatsächlich getauscht wurde (logisch!). Sie können die Kennzeichnung auch wieder entfernen, wenn es notwendig sein sollte.

Speichern nicht vergessen.



• **tauschen (Heim/Gast)**

Es geschieht ja relativ häufig, dass eine Begegnung im Spiellokal der Gastmannschaft ausgetragen wird (z. B. weil das Spiellokal nicht zur Verfügung steht). Nehmen Sie in einem solchen Fall keinen Tausch vor! Der Heimverein ist nach wie vor Gastgeber, wenn auch mit leicht veränderter Verteilung der Rechte und Pflichten. Zweitens verhindert man durch einen Tausch die Eintragung des Spielberichts durch den Gastgeber (im Sinne der WO).

Deshalb hier die Anleitung für solche Fälle:

1. Kein Tausch Heim-Gast bei einseitigem Verzicht auf das eigene Spiellokal
2. Spiel *bearbeiten* (*Spiellokal/Spieltagnummer*)

Ein Tausch Heim-Gast ist nur in zwei Fällen erforderlich:

1. Vollständiger Heimrechtstausch (Vor- und Rückrunde)
2. Nur in der Rückrunde (nach Nichtantreten in der Vorrunde)

Bitte beachten Sie in diesen Fällen, auch Spieltage, Anfangszeiten und Spiellokale anzupassen. Das Spiel erscheint dann automatisch mit dem Zusatz „t“.

- **Verlegung auf bekannten Termin**

Das ist mal ein unproblematischer Punkt. Neues Datum und/oder neuen Spielbeginn eintragen, **Verschieben**, fertig. Der neue Termin wird gelb markiert, im öffentlichen Bereich mit einem „v“.

- **Verlegung auf unbekanntem Termin**

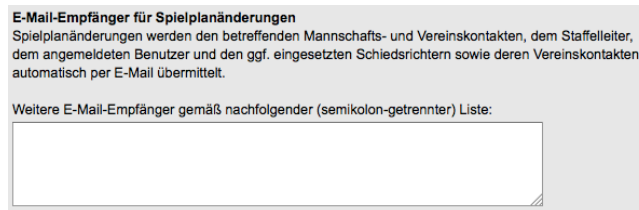
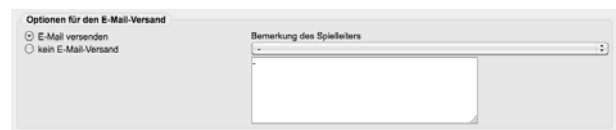
Hier gibt es seitens des Spielleiters gar nichts einzutragen. Diese Funktion färbt den bisherigen Termin grün, im öffentlichen Bereich erscheint ein „u“.

- **Verlegung zurücksetzen**

(Das soll ja auch vorkommen.)

Optionen für den E-Mail-Versand

Spielverlegungen (bekannt/unbekannt), auch Heimrechttausch und Spiellokaländerungen, können Sie automatisch an beliebig viele E-Mail-Anschriften übermitteln lassen oder aber auch explizit unterdrücken.



Die Konfiguration der E-Mail-Empfänger über den automatisch hinterlegten Verteiler hinaus erfolgt unter:

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Gruppe auswählen
- ☞ Grundkonfiguration

Verlegungen vor Beginn der Saison

Egal ob es sich um einen Fehler des Terminplaners handelt oder um eine Vereinbarung der jeweiligen Mannschaften: Vor der offiziellen und endgültigen Veröffentlichung des Terminplanes sollten Sie Änderungen wie folgt vornehmen:

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Gruppe auswählen
- ☞ Vorrunde (Rückrunde)
- ☞ Textfeld im betreffenden Spiel manuell ändern
- ☞ **Speichern**



Bei nachhängenden Spielen der Vorrunde, die (aus welchen Gründen auch immer) terminlich in die Rückrunde verlegt werden müssen, muss gemäß WO I 4.1 mit der zum Zeitpunkt des Mannschaftskampfes gültigen Mannschaftsmeldung gespielt werden. Es muss dazu also ggf. das Spiel auch technisch in die Rückrunde verlegt werden, wodurch eine ungleiche Anzahl von Begegnungen in der Vor- und der Rückrunde nicht zu vermeiden ist.

- **zurücksetzen**

Dies ist das Mittel der Wahl, wenn z. B. ein Spielbericht völlig misslungen ist und der Einfachheit halber besser neu eingegeben werden soll. Denkbar ist ein Einsatz auch, wenn eine Begegnung neu angesetzt wird.

- **Wertung gegen Heimverein/Gastverein**

Es geht hier tatsächlich nur um Wertungen nach Regelverstößen (nicht um Nichtantreten). Wenn Sie also festgestellt haben, dass ein Meisterschaftsspiel mit 0:9 gewertet werden muss (z.B. wegen falscher Doppel- oder Einzelaufstellung), dann führen Sie bitte diese Funktion aus.

Gespielte Einzel und Doppel bleiben dabei für die Bilanzen erhalten. Überdies bieten die Funktionen *Wertung gegen ...* auch das „W“ (=Wertung) im öffentlichen Bereich.

- **Wertung gegen beide**

Beide Mannschaften begehen einen Regelverstoß (oder treten nicht an). Im öffentlichen Bereich erscheint dies wie folgt: „0:0 W2“

- **Wertung „gegen ... „ aufheben**

Hier kann man eine Wertung rückgängig machen. Das kommt schon mal vor ...

- **Umwertung**

Hier reden wir über Begegnungen, die gewertet werden müssen, weil der Siegpunkt nicht erreicht wird oder weil das amtliche Endergebnis – aus welchen Gründen auch immer – nicht mit dem Spielbericht übereinstimmt. Mögliche Fälle:

- ☒ Spielabbruch (einvernehmlich, z. B. in Unkenntnis der Regelung, dass alle Spiele eines Spielsystems durchgeführt werden)

Begegnungen umwerten											
Nr	Datum, Uhrzeit	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele		Sätze		Bälle		Punkte	genehmigt
21005	03.09.2006 10:00	TTV Rees-Groin II	SV Millingen	5	7	22	32	527	554	0 : 2	<input checked="" type="checkbox"/>

werten in Tabelle und Bilanzen

In diesem Spiel traten beide Mannschaften mit 5 Spielern an und haben das Spiel versehentlich zu früh beendet. Die Genehmigung des ungewöhnlichen Endergebnisses ist nur hier möglich.



Bitte beachten Sie: Diese Funktion ist eine „Allzweckwaffe“. Sie können hier jedes beliebige Ergebnis eintragen und damit auf viele verschiedene Situationen reagieren.

Vergessen Sie nicht den Haken bei *genehmigt*, die Option *werten in Tabelle und Bilanzen* sollten Sie nicht ändern. , fertig.

- **nicht werten in Tabelle / nicht werten in Bilanzen / nicht werten in Tabelle und Bilanzen / (nicht) werten in Tabelle, werten in Bilanzen inkl. „kampflose“**

Dies sind alles Optionen für einen anderen Verband. Sie sollen im BTTV nicht benutzt werden!

- **werten in Tabelle und Bilanzen**

Dies ist die Standardeinstellung für alle Spiele.

✂ Sie können das Ergebnis eines Mannschaftskampfes auch als Spielleiter selbst eintragen und so die Schnellerfassung durch die Vereine ersetzen. **Speichern** nicht vergessen.

✂ Einzel aus umgewerteten Mannschaftskämpfen werden für die Berechnung der Tischtennis-Rangliste (TTR-Werte) wie gespielt berücksichtigt (sofern die Spieler beide namentlich benannt sind).

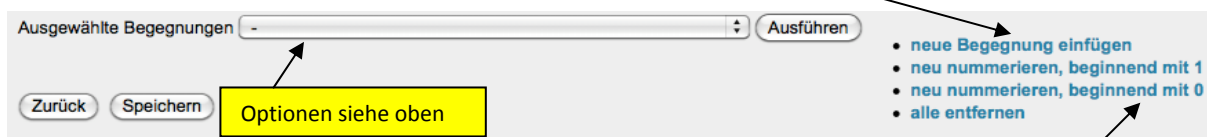
✂ Wird eine Begegnung durch den Spielleiter wie auch immer um- oder gegen eine Mannschaft gewertet, wird eine verpflichtende Begründung auf einer Zwischenseite abgefragt. Die Begründung wird in der öffentlichen Spielleiterbemerkung angezeigt und den an der Begegnung beteiligten Mannschaften per E-Mail zugesandt.

Zugriff für Administratoren (und auch Spielleiter)

Der Zugriff auf alle Gruppen ist dem Administrator vorbehalten. Nachfolgende Hinweise gelten aber auch für Spielleiter im Rahmen ihrer zugewiesenen Gruppen.

- 🔒 Spielbetrieb Organisation
- 🔒 Gruppe auswählen
- 🔒 Vorrunde (Rückrunde)

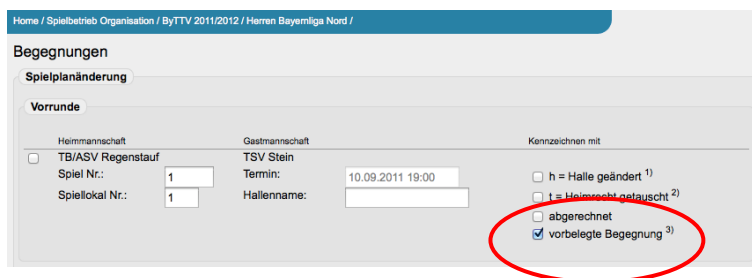
Hier werden folgende Optionen angeboten:



„neu nummerieren“ versieht Ihren Spielplan mit neuen Spielnummern von 1 bis x.
Achtung: in der RR können Sie auswählen, ob die Nummerierung wieder mit 1 oder aufbauend auf die VR mit der nächst höheren Spielplannummer erfolgen soll

✂ Fügen Sie vor der Generierung eines Spielplans eine oder mehrere Begegnungen an dieser Stelle ein und starten anschließend den Meinl-Generator, werden diese Spiele als „vorbelegte Begegnung“ markiert an den Generator übermittelt, bzw. tauchen in der entsprechenden xml-Download-Datei der Terminmeldungen für den Meinl-Generator auf. Dies ist also eine Möglichkeit, bestimmte Spielpaarungen fix auf einen bestimmten Termin zu setzen.

Eine solche Markierung kann über die Aktion „bearbeiten“ auf der Begegnung auch wieder entfernt werden.



Online-Abwicklung für Verlegungen von Spielterminen und Heimrechttausch

Es geht um Vereinbarungen zu Spielverlegungen, die Sie üblicherweise per E-Mail erreichen. Die Online-Spielverlegung ist ein zusätzliches Angebot für die Vereine. Sie zeichnet sich insbesondere durch eine allenthalben gewünschte Rechtssicherheit aus und mindert den Aufwand für Spieleleiter beträchtlich.

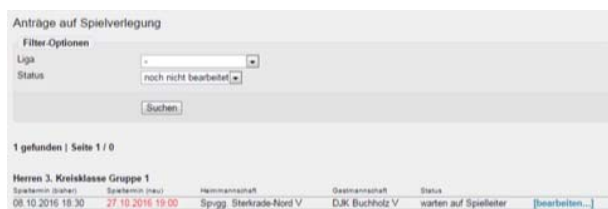
Die Vereine finden im Vereinszugang im Bereich "Spielbetrieb" die Möglichkeit für jedes Heim- und Auswärtsspiel einen Antrag auf Spielverlegung zu stellen. Hierzu schlägt einer Person mit dem Vereinsrecht "Ergebniserfassung" der anderen beteiligten Mannschaft einen neuen Termin vor. Der komplette Abstimmungsprozess wird über click-TT abgewickelt.

Eine Spielverlegung können alle Personen beantragen oder bestätigen, die entweder Vereinsadministrator oder Mannschaftsführer (Ergebniserfasser der jeweiligen Mannschaft) sind.

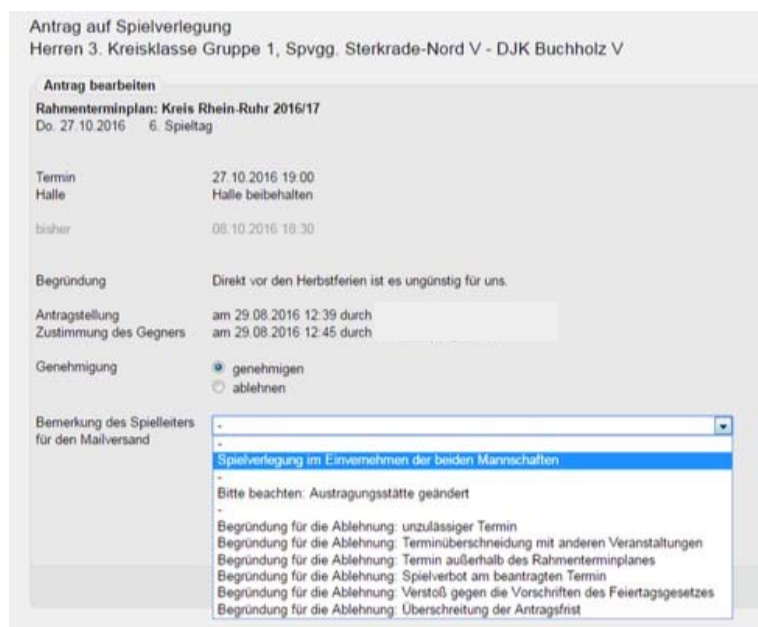
Wenn eine Vereinbarung erfolgt ist, erhalten Sie eine E-Mail, die auf die anstehende Aufgabe hinweist.

Sie finden unter:

- 🔗 Spielbetrieb Kontrolle
- 🔗 Anträge auf Spielverlegung, bzw. Anträge auf Heimrechttausch
- 🔗 Listen der noch nicht bearbeiteten Anträge



Nach Klick auf **bearbeiten** erreichen Sie das Bearbeitungsfenster, in dem Sie die Informationen zum vereinbarten Spieltermin, zum Rahmenterminplan oder zum Verbandskalender (evtl. Spielverbote durch das Feiertagsgesetz) erhalten. Die vereinsseitig vorgetragene Begründung des Antragstellers ist eher Nebensache.



Sie können nun die Verlegung/den Heimrechttausch genehmigen (oder ablehnen) und die dazu passende Bemerkung aufrufen.

Speichern ... fertig.

Der E-Mail-Verteiler ist derselbe wie im „normalen“ Spielverlegungs-fenster auch.

Es ist auch möglich, über die „Online-Spielverlegung“ lediglich eine Änderung des Spiellokals bekanntzugeben. In diesem Fall erreicht Sie die Mitteilung direkt, denn das Einverständnis der Gastmannschaft ist nicht erforderlich.

Auf-/Abstiegsplätze markieren und Tabellen neu berechnen

Alle Tabellenplätze, die zu einem direkten Auf-/Abstieg oder zur Teilnahme an einer entsprechenden Relegation führen, müssen in click-TT spätestens vor dem Abschluss der Rückrunde gekennzeichnet werden, wobei eine Kennzeichnung aus vielen Gründen bereits zum Beginn einer Spielzeit sinnvoll und wünschenswert wäre!

Die Markierung erfolgt in click-TT ganz einfach:

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Gruppe auswählen
- ☞ Tabelle
- ☞ Tabellenrang mit der gewünschten Option unter *Auf-/Abstieg* aus der Combobox markieren
- ☞ **Speichern**

✂ Auch Tabellenränge, auf denen sich zurückgezogene (gestrichelte) Mannschaften befinden, müssen so als Abstiegsplätze markiert werden.



Die Mannschaften, die sich nach Abschluss der Spielzeit (und ggf. Relegation) auf den gekennzeichneten Auf- und Abstiegsplätzen befinden, werden bei der Anlage der folgenden Spielzeit so übernommen, dass die Vereine während der Vereinsmeldung entsprechende Meldeoptionen angeboten bekommen (z.B. „Aufstieg wahrnehmen“), sie werden also im Hintergrund bereits in der neuen Liga geführt.

Sind die Plätze zur Saisonkopie nicht markiert, müssen die Administratoren in der neuen Spielzeit ggf. manuell an den Kennzeichnungen nacharbeiten und haben dadurch einen erhöhten Aufwand.

Aus diesen Gründen ist die Kennzeichnung unbedingt rechtzeitig vor der „Saisonkopie“ (ggf. sehr zeitnah nach dem Abschluss der Relegation) vorzunehmen!

Die Möglichkeit, Tabellen direkt zu beeinflussen, ist nur interessant im Zuge einer notwendigen Neuberechnung, z.B. als Folge eines direkten Vergleichs. Unter *Punkte Delta* können Sie beliebige Zahlen eingeben, um die Tabellenplätze direkt zu beeinflussen.



Tabelle neu berechnen **Ausführen** verwirft Ihre manuellen Eingaben und orientiert sich nur an den Spielergebnissen.

Auf-/Abstieg	Rang	Mannschaft	Pkt.-Delta
<input type="checkbox"/> Aufstieg	1	SV DJK Kolbermoor	
<input type="checkbox"/> Relegation Aufstieg	2	Post SV Telekom Augsburg	0,00
<input type="checkbox"/> -	3	SV Weißblau-Allianz München	0,00
<input type="checkbox"/> -	4	DJK SB Landshut	0,00
<input type="checkbox"/> -	5	SpVgg Thalkirchen Freundschaft	0,00
<input type="checkbox"/> -	6	TV Freyung	0,00
<input type="checkbox"/> -	7	TSV 1863 Schwabmünchen	0,00
<input type="checkbox"/> Relegation Abstieg	8	TTG Phoenix Straubing	0,00
<input type="checkbox"/> Abstieg	9	TSV 1896 Rain/Lech	0,00
<input type="checkbox"/> Abstieg	10	TSV Murnau	0,00
-			0,00

Kontrolle und Korrektur von Spielberichten

Sie erreichen die Suchmaske unter

- 🔗 Spielbetrieb Kontrolle
- 🔗 Begegnungen

wo Sie nach Eingabe geeigneter Suchmuster die gewünschte Ausgabe erhalten. Ein Mausklick führt Sie zum vollständig eingetragenen Spielbericht, den Sie am Vermerk „abgeschlossen“ erkennen.

Ebenfalls können Sie an dieser Stelle nach Spielberichten suchen, dazu stehen einige Filteroptionen zur Verfügung.

Mannschaftsaufstellung

Was ist zu tun? Nun, Sie werden kurz prüfen, ob beide Mannschaften komplett angetreten sind und ihre Doppel benannt haben. Additionen können Sie sich an dieser Stelle sparen.

Mit Weiter >> erreichen Sie den Spielbericht.

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Sechser-Paarkreuz-System)
 Herren- 2. Kreisklasse 2, TTC Union Mülheim VI - Sportfreunde Walsum 09 III
 03.09.2006, 10:00h

Mannschaftsaufstellung Erfassung Kontrolle Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

1. Mannschaftsaufstellung

TTC Union Mülheim VI

Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	Löschen
-	-	6.1	Sievers, Michael	-	<input type="checkbox"/>
1	1	6.2	Chilla, Berthold	1	<input type="checkbox"/>
2	2	6.3	Härtel, Manfred	1	<input type="checkbox"/>
-	-	6.4	Kuroczik, Dirk	-	<input type="checkbox"/>
3	3	6.5	Kremling, Lutz	2	<input type="checkbox"/>
4	4	6.6	Kistner, Johannes	3	<input type="checkbox"/>
5	5	6.8	Fritschen, Thomas	3	<input type="checkbox"/>
6	6	8.3	Kluger, Daniel (mJ)	2	<input type="checkbox"/>

Löschen << Einfügen

Sportfreunde Walsum 09 III

Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	Löschen
-	-	3.1	Pogany, Thomas	-	<input type="checkbox"/>
-	-	3.2	Bottländer, Heinz	-	<input type="checkbox"/>
1	1	3.3	Jakubowski, Markus	1	<input type="checkbox"/>
2	2	3.4	Koch, Sebastian	1	<input type="checkbox"/>
3	3	3.5	Sawtschenko, Anton	2	<input type="checkbox"/>
-	-	3.6	Kocima, Kevin	-	<input type="checkbox"/>
4	4	4.2	Besold, Wolfgang	3	<input type="checkbox"/>
5	5	5.1	Gruszczka, Kevin (mJ)	2	<input type="checkbox"/>
6	6	5.4	Frenzer, Philipp (mJ)	3	<input type="checkbox"/>

Löschen << Einfügen

Abbrechen << Zurück Weiter >>

Erfassung

Im Normalfall sind die Tätigkeiten auch hier sehr überschaubar. Sie werden natürlich die Checkboxes zur Kenntnis nehmen – vielleicht steht ja unter *Bemerkungen* etwas Interessantes.



Wenn eine Mannschaft nicht komplett antritt, steht in den unbesetzten Namensfeldern „nicht anwesend/angetreten“.

Überprüfen Sie den Spielbericht auf überzählige Sätze – eingetragen trotz Erreichen des Siegpunktes – und entfernen Sie diese.

Mit Weiter>> erreichen Sie den Kontrollschritt.



Ein Problem ist es, wenn während Ihrer Arbeitssitzung ein Spielbericht erfasst wird. Sie finden dann zwar den Vermerk „abgeschlossen“, es ist aber möglich, dass verschiedene Einträge oder gleich alle Sätze fehlen. Beenden Sie Ihre Arbeitssitzung, und loggen Sie sich neu ein.

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Sechser-Paarkreuz-System)
 Herren- 2. Kreisklasse 2, TTC Union Mülheim VI - Sportfreunde Walsum 09 III
 03.09.2006, 10:00 Uhr

Mannschaftsaufstellung **Erfassung** Kontrolle Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

2.1. Allgemeines
 Spieltag: 03.09.2006
 Spielbeginn: 10:00 Uhr
 Spielende: 13:00 Uhr

2.2. Spielergebnis
 Sollte eine der beiden Mannschaften nicht zur Begegnung angetreten sein, wählen Sie bitte hier den **Sieger wegen Nichtantreten des Gegners**: - In einem solchen Fall muss untenstehendes Formular nicht ausgefüllt werden, die Berechnung des Endergebnisses erfolgt automatisch mit Einstieg auf den Kontrollschritt der Ergebniseingabe.

	TTC Union Mülheim VI	Sportfreunde Walsum 09 III	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz
D1-D2	Chilla, Berthold	Savchenko, Anton	11:3	11:5	11:8	0:0	0:0
	Härtel, Manfred	Gruszczka, Kevin					
D2-D1	Kremling, Lutz	Jakubowski, Markus	13:11	9:11	9:11	11:4	11:9
	Kluger, Daniel	Koch, Sebastian					
D3-D3	Kistner, Johannes	Besold, Wolfgang	11:9	11:5	3:11	7:11	5:11
	Fritschen, Thomas	Frenzer, Philipp					
1-2	Chilla, Berthold	Koch, Sebastian	10:12	11:8	11:9	11:7	0:0
2-1	Härtel, Manfred	Jakubowski, Markus	9:11	6:11	11:7	11:13	0:0
3-4	Kremling, Lutz	Besold, Wolfgang	2:11	6:11	6:11	0:0	0:0
4-3	Kistner, Johannes	Savchenko, Anton	11:9	4:11	7:11	5:11	0:0
5-6	Fritschen, Thomas	Gruszczka, Kevin	5:11	5:11	12:14	0:0	0:0
6-5	Kluger, Daniel	Frenzer, Philipp	10:12	12:10	11:8	11:13	11:8
1-1	Chilla, Berthold	Jakubowski, Markus	11:9	11:9	9:11	10:12	11:9
2-2	Härtel, Manfred	Koch, Sebastian	11:9	11:7	13:15	11:6	0:0
3-3	Kremling, Lutz	Savchenko, Anton	9:11	5:11	11:9	12:10	8:11
4-4	Kistner, Johannes	Besold, Wolfgang	7:11	9:11	9:11	0:0	0:0
5-5	Fritschen, Thomas	Gruszczka, Kevin	6:11	11:8	12:14	11:8	12:10
6-6	Kluger, Daniel	Frenzer, Philipp	11:9	11:8	8:11	12:10	0:0
D1-D1	Chilla, Berthold	Jakubowski, Markus	11:9	13:11	13:11	0:0	0:0
	Härtel, Manfred	Koch, Sebastian					

2.3. Bemerkungen
 Bemerkungen (sonstiger Spieler, etc.)

 Abbrechen << Zurück Weiter >>

Kontrolle und Genehmigung

Hier endlich wird click-TT aktiv und liefert die Ergebnisse der Spielberichtsprüfung, z. B.:

3. Kontrolle
Hinweis(e)

- Falscher Einzeleinsatz! Der Einsatz der Einzelspieler der Gastmannschaft Sportfreunde Walsum 09 III entspricht nicht der Einzelaufstellung.

Sie erhalten Informationen über folgende Bereiche:

1. falsche Einzelaufstellung (Schritt 1)
2. falsche Einzelaufstellung (Abweichung von Schritt 1 zu Schritt 2; roter Kreis auf vorheriger Seite)
3. falsche Aufstellung der Doppel (Addition der Doppel 2 und 3 liefert Aufstellungsfehler)
4. falsche Aufstellung der Doppel (Abweichung von Schritt 1 zu Schritt 2, was nur durch Manipulation der Namensfelder möglich ist)
5. Einsatz eines Ersatzspielers mit einem Sperrvermerk
6. Einsatz eines Spielers ohne Einsatzberechtigung für die Mannschaft
7. Überschreiten des Siegpunktes
8. Nichterreichen des Siegpunktes (was mancherlei Gründe haben kann)

Beginnen wir mit dem Normalfall. Es erscheint keine Fehlermeldung, und tatsächlich bleibt Ihnen jetzt nur noch die Genehmigung

Spielbericht genehmigt, danach .

Die Punkte 1 bis 6 sind problematisch, weil sie allesamt zum Verlust des gesamten Meisterschaftsspiels führen. Normalerweise ist es nicht notwendig, den Spielbericht einzufordern. Wenn Ihre nachfolgende Wertung beanstandet wird, ist immer noch Zeit dafür.

Wenn der Siegpunkt überschritten wurde (Nr. 7), sollten Sie nach dem Button

Bei Nr. 8 gibt es mehrere Möglichkeiten: Übertragungsfehler des Gastgebers, einvernehmlicher (irrtümlicher) Spielabbruch (z.B. nach Beanstandung eines Schlägers), Spielabbruch durch besondere Vorkommnisse usw. Sie müssen hier auf jeden Fall tätig werden (Original-Spielbericht und/oder Stellungnahmen einfordern). Doch eines ist sicher: Der Spielbericht in click-TT selbst wird unverändert bleiben, sofern keine Einzel/Doppel nachträglich umgewertet werden müssen (siehe unten). Eine zu erwartende Wertung nehmen Sie dann über die Funktion *Umwertung* vor.



Unter der Annahme, dass die Vereine mehrheitlich in der Lage sind, korrekt Spielberichte zu erfassen, bleibt dem Spilleiter meist nur das Setzen des Genehmigungshakens. Um hier die Arbeit zu erleichtern, erfolgt deshalb der Einstieg in bereits seitens des Vereins komplett abgeschlossene Spielberichte direkt auf der Kontrollseite.

Über

Umwertung einzelner Spiele

Auch das kann passieren: Umwertung von Doppel oder Einzeln, z. B. nach Entscheidung über Frischkleben oder unzulässigen Belag. In diesem Fall ist tatsächlich in den Spielbericht einzugreifen, damit die Spielverluste sich auch in den Bilanzen und ggf. den TTR-Werten wiederfinden. Evtl. benötigen Sie danach noch die Funktion *Umwertung*, weil in derartigen Fällen nicht mehr alle Begegnungen für den Siegpunkt ausreichen.

Abschluss der Vorrunde/Rückrunde

• Abschluss der Vorrunde

Erfahrungsgemäß stehen die Ergebnisse und Spielberichte des letzten Spieltages der Vorrunde sehr zeitnah zur Verfügung. Spätestens dann sollte auch die Genehmigung aller Vorrunden-Spiele erfolgt sein, zu empfehlen ist jedoch in jedem Fall die zeitnahe Genehmigung, um ggf. Vereine auf Verstöße hinzuweisen, die sie ansonsten evtl. wiederholen würden.

Der komplette Abschluss der Vorrunde ist nicht nur wichtig, damit für die Genehmigung der Rückrundenmeldungen alle Informationen zur Verfügung stehen!

Die (hoffentlich) vollständigen Einzelbilanzen finden Sie unter

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Gruppe auswählen
- ☞ Bilanzübersicht (gesamt oder kompakt)

• Abschluss der Rückrunde

Spätestens jetzt sollte auch die Genehmigung aller Rückrunden-Spiele erfolgen, zu empfehlen ist jedoch in jedem Fall die zeitnahe Genehmigung.

Die Auf- und Abstiegspeile haben Sie hoffentlich schon im Laufe der Saison gesetzt. Könnte das „Problem“ des direkten Vergleichs bleiben, das in click-TT „halbautomatisch“ gelöst wird.

Gehen Sie wie folgt vor:

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Gruppe auswählen
- ☞ Tabelle

Nach Auswahl der punktgleichen Mannschaften erhalten Sie mit der Option **Direkter Vergleich** und **Ausführen** die gewünschte Untertabelle. Je nach Sachlage sind weitere Vergleiche notwendig. Um einen direkten Vergleich mit mehr als zwei Mannschaften korrekt durchzuführen, orientieren Sie sich bitte an den Vorgaben der Wettspielordnung.

Setzen Sie die festgestellte Reihenfolge der Mannschaften über die sog. Delta-Punkte in der Tabelle um (siehe S. 11). Je mehr Delta-Punkte, desto höher der Tabellenplatz. Mit **Tabelle anhand eingetragener Punkte berechnen** und **Ausführen** ist die neue Reihenfolge festgeschrieben.

Auswahl	Auf-/Abstieg	Rang	Mannschaft
<input checked="" type="checkbox"/>	Aufstieg	1	SC Bayer 05 Uerdingen II
<input checked="" type="checkbox"/>	Relegation Aufstieg	2	TuS Neviges
<input checked="" type="checkbox"/>	-	3	ASV Einigkeit Süchteln
<input type="checkbox"/>	-	4	DJK Siegfried Osterath
<input type="checkbox"/>	-	5	Ruhrorter TV
<input type="checkbox"/>	-	6	Anrather TK
<input type="checkbox"/>	-	7	VfB Kirchhellen
<input type="checkbox"/>	-	8	TTSC Mülheim 71
<input type="checkbox"/>	-	9	SVM Essen
<input type="checkbox"/>	Relegation Abstieg	10	TuS 08 Rheinberg
<input type="checkbox"/>	Abstieg	11	BSV GW Wesel-Flüren
<input type="checkbox"/>	Abstieg	12	RuWa Dellwig

Direkter Vergleich

Direkter Vergleich						
Rang	Mannschaft	Beg.	Punkte	Spiele	Sätze	Bälle
1	SC Bayer 05 Uerdingen II	2	3:1	17:15	61:68	1134:1198
2	ASV Einigkeit Süchteln	2	2:2	16:15	68:56	1161:1115
3	TuS Neviges	2	1:3	14:17	56:61	1081:1063

Hinweis: Die Sortierung des direkten Vergleichs erfolgt nach Punkte-Differenz, Spiele-Differenz, Sätze-Differenz, Bälle-Differenz.

Hinweis: **Tabelle neu berechnen** und **Ausführen** ignoriert Ihre manuellen Eingaben.

- **halbjährlicher Auf- und Abstieg (Zugriff mind. mit dem Recht „Meisterschaft“)**

Voraussetzung für eine Neueinteilung bestehender Gruppen nach dem Ende der Vorrunde ist die korrekte Kennzeichnung der Gruppen mit dem Vermerk *Vorrunde*. Die Mannschaften stehen jetzt für die „Ligen- und Gruppen-Einteilung“ der Rückrunde zur Verfügung.

- ☞ Spielbetrieb Meldung
- ☞ Ligen- und Gruppen-Einteilung

Hier die einzelnen Schritte:

1. Auswahl der Liga
2. *Rückrunde* einstellen
3.
4. Neue Rückrundengruppe aus Gruppe X auswählen
5.

Die neuen Gruppen erhalten automatisch den Zusatz „RR“ und unterscheiden sich damit von ihren „Kollegen“ der Vorrunde.

6. Unter der Überschrift *Einteilung Rückrunde* ist die neue Gruppe zu sehen. Auf diese Weise werden alle Gruppen der Rückrunde erzeugt. Dieser Schritt ist für jede Vorrundengruppe unerlässlich, damit wirklich alle Mannschaften der Vorrunde berücksichtigt (kopiert) werden.

! Einen „normalen“ Eindruck in der neuen Gruppe machen zurückgezogene Mannschaften. Sie müssen sie erneut zurückziehen, aber zunächst dort belassen. Ansonsten gibt es Probleme mit der Mannschaftsmeldung.

7. Sollten Sie weitere Rückrundengruppen wünschen, können Sie diese unter „Konfiguration – Ligen“ selbst erstellen. Kennzeichnung „Rückrunde“ nicht vergessen!

✂ Die Auf- und Abstiegspeile haben in dieser Phase der Saison keine Wirkung.

✂ Die wenigen neu gemeldeten Mannschaften sollten/müssen Sie auf Zuruf selbst (über die Vereinsmeldung) anlegen. Ebenso verfahren Sie mit Mannschaften, die in der Vorrunde zurückgezogen wurden und jetzt wieder an den Start gehen sollen. Sie dürfen sie nicht „wiederbeleben“. Melden Sie eine neue hinzu – auch wenn Ihnen die neue Nummerierung zuwider ist.

Nach Abschluss der Vorrunde gestrichene Mannschaften müssen Sie über *aus Gruppe entfernen* von der Spielplangenerierung der Rückrunde fernhalten. Wenn der Spielplan fertig ist, müssen Sie die Mannschaft über *Nicht Eingeteilte des Vereins* wieder zuordnen und erneut zurückziehen.

! Bitte platzieren Sie zurückgezogene Mannschaften auf gar keinen Fall in einer eigenen Liga. Ein öffentlicher Mülleimer ist das letzte, was wir brauchen können.

Automatisiert erstellte Entscheidungen aus click-TT - I

Seit dem 1.1.2013 werden bei

- Nichtantreten einer Mannschaft (RVStO § 42) im Ligenspielbetrieb
- Antreten in verminderter Mannschaftsstärke (RVStO § 45)
- Rückzug von Mannschaften (RVStO § 46)

die Entscheidungen direkt aus click-TT erstellt.

• Wie läuft das ab?

click-TT erkennt die o.g. Verstöße gegen die Bestimmungen. Der Spielleiter (nur der Spielleiter, nicht auch der Verein) erhält bei jedem Verstoß eine E-Mail mit den entsprechenden Hintergründen zur Information.

Sobald der zuständige Spielleiter durch Genehmigung des Spiels den jeweiligen Verstoß „bestätigt“, wird das Programm aktiv. Es ergeht dann nach Anstoßen eines Durchlaufs in der Geschäftsstelle im wöchentlichen Rhythmus eine Entscheidung an den betroffenen Verein, die gleichzeitig eine Rechnung darstellt. Dabei wird den Vereinen nur dann eine Rechnung zugeschickt (unabhängig von einer vorherigen Info-Mail an den Spielleiter), wenn in der RVStO eine entsprechende Gebühr vorgesehen ist.

Beispiel: Eine Mannschaft tritt in der Bezirksklasse in verminderter Mannschaftsstärke an; das Ergebnis wird entsprechend erfasst und gespeichert. Nach der Genehmigung des Spiels durch den Spielleiter ergeht keine automatische Entscheidung/Rechnung an den Verein, da in der RVStO eine Gebühr in Höhe von 0 EUR vorgesehen ist.

• Was muss der Spielleiter beachten?

Der Spielleiter bestätigt lediglich den Umstand, dass ein Verstoß stattgefunden hat, indem er das entsprechende Spiel mit den zu ahndenden Fakten genehmigt. Bei den o.g. drei Verstößen muss er keine Entscheidung mehr aussprechen – im Gegenteil: Er darf keine Entscheidung mehr aussprechen, da dies automatisch von click-TT erledigt wird. Lediglich in der Pokalspielzeit muss der Spielleiter wie bisher aktiv das Formular „Entscheidung“ ausfüllen und an den Verein und die Geschäftsstelle senden.

• Kann der Verein der Entscheidung/Rechnung widersprechen?

Selbstverständlich kann der Verein wie bisher auch Widerspruch bzw. Einspruch gegen eine Entscheidung einlegen. Der Spielleiter ist dabei nach wie vor der Ansprechpartner für einen Widerspruch – aus diesem Grund ist auch automatisch seine Adresse im Rechtsbehelf eingedruckt. Sollte der Sachverhalt sich anders darstellen als bei der Genehmigung, kann selbstverständlich auch die Entscheidung korrigiert werden. Sollte es sich allerdings um die Begründung/Entschuldigung für einen Verstoß handeln, so kann der Spielleiter einen begangenen Verstoß nicht „heilen“. Auch die Geschäftsstelle wird bei nachweislich vorliegendem Fehlverhalten nur durch „Zuruf“ eine Entscheidung **nicht** zurücknehmen. In einem solchem Fall müssten immer die Gerichte entscheiden.

Dadurch dass Rechnung und Entscheidung in einem Dokument verschickt werden, ist die Zahlung sofort fällig. Auch ein Rechtsbehelf verhindert nicht die Vollstreckbarkeit. Bei zu Unrecht erhobener Ordnungsgebühr wird diese natürlich zurück erstattet.

Automatisiert erstellte Entscheidungen aus click-TT - II

Seit dem 1.7.2017 werden bei

- unterlassener oder nicht rechtzeitiger Eingabe von Ergebnissen in click-TT (RVStO § 41) die Entscheidungen direkt aus click-TT erstellt. Dies betrifft alle Ebenen und Altersklassen mit den jeweiligen Fristen gemäß Wettspielordnung I 5.13.

- **Wie läuft das ab?**

click-TT erkennt die unterlassene oder verspätete Ergebniserfassung. Es ergeht dann nach Anstoßen eines Durchlaufs in der Geschäftsstelle im wöchentlichen Rhythmus eine Entscheidung an den betroffenen Verein, die gleichzeitig eine Rechnung darstellt.

- **Was muss der Spielleiter beachten?**

Der Spielleiter braucht sich um nichts zu kümmern. Beim o.g. Verstoß muss er keine Entscheidung mehr aussprechen – im Gegenteil: Er darf keine Entscheidung mehr aussprechen, da dies automatisch von click-TT erledigt wird. Lediglich in der Pokalspielzeit muss der Spielleiter wie bisher aktiv das Formular „Entscheidung“ ausfüllen und an den Verein und die Geschäftsstelle senden.

- **Kann der Verein der Entscheidung/Rechnung widersprechen?**

Selbstverständlich kann der Verein wie bisher auch Widerspruch bzw. Einspruch gegen eine Entscheidung einlegen. Der Spielleiter ist dabei nach wie vor der Ansprechpartner für einen Widerspruch – aus diesem Grund ist auch automatisch seine Adresse im Rechtsbehelf eingedruckt. Sollte der Sachverhalt sich anders darstellen als bei der Genehmigung, kann selbstverständlich auch die Entscheidung korrigiert werden. Sollte es sich allerdings um die Begründung/Entschuldigung für einen Verstoß handeln, so kann der Spielleiter einen begangenen Verstoß nicht „heilen“. Auch die Geschäftsstelle wird bei nachweislich vorliegendem Fehlverhalten nur durch „Zuruf“ eine Entscheidung **nicht** zurücknehmen. In einem solchem Fall müssten immer die Gerichte entscheiden.

Dadurch dass Rechnung und Entscheidung in einem Dokument verschickt werden, ist die Zahlung sofort fällig. Auch ein Rechtsbehelf verhindert nicht die Vollstreckbarkeit. Bei zu Unrecht erhobener Ordnungsgebühr wird diese natürlich zurück erstattet.



Zusammenfassend ergeht die Bitte an die Spielleiter, **keine** manuellen Entscheidungen bei Nichtantreten im Ligenspielbetrieb, vermindertem Antreten, Rückzügen oder unterlassener/verspäteter Ergebniserfassung auszusprechen.